



# Fiche mission 1

## Bluebot



Placer les obstacles sur la grille, la Bluebot et la zone de rechargement  
Préparer le programme sur feuille avant de l'entrer dans la Bluebot.

### Mission :

- Bluebot doit aller sur sa base de rechargement, écris le programme pour qu'il puisse trouver son chemin dans le labyrinthe.

