



Fiche mission 3 Bluebot



Votre groupe construit son propre labyrinthe, place le point de départ et la base de rechargement pour l'arrivée.

Mission :

- Vous devez écrire le programme qui permettra de rejoindre la base de rechargement. Avec un autre groupe, échangez vos places et retrouvez le programme pour sortir du labyrinthe, l'autre groupe vérifiera votre programme et vous vérifierez le leur.

