



Fiche mission exemple 1

BlueBot



Mission : Être le premier à arriver exactement sur le smiley.

Règles du jeu :

- Chacun son tour, on lance le dé qui détermine le nombre de déplacements à faire.
- Tous les déplacements sont disponibles.
- Programmer le BlueBot pour qu'il effectue ces déplacements.
- Il est interdit de pousser le BlueBot adverse.

