



# Fiche mission 1

## Bluebot



Placer les images des bâtiments sur la grille et les Bluebots.

Chaque équipe conçoit son programme sur feuille puis saisit son programme dans la Bluebot. Attention ! Les deux Bluebots ne doivent pas toucher.

### Mission :

- Bluebot **1** doit passer à l'épicerie pour acheter des fruits, acheter du pain et rendre un livre à la bibliothèque.
- Bluebot **2** souhaite se détendre au parc mais il faut également qu'il aille chercher un colis à la poste et des tomates au marché.

