



DEFI 9 rouge :

- Programmer d'autres éléments qui vont empêcher la progression du chat dans le labyrinthe.

Ébauches et solutions :

- Sur ordinateur : <https://scratch.mit.edu/projects/505129002>
- La correction : <https://scratch.mit.edu/projects/505154624>
- Sur tablette : <https://scratch.mit.edu/projects/505128922>
- La correction : <https://scratch.mit.edu/projects/505155016>

Consignes :

D'autres pièges s'ajoutent :

- le tourniquet qui tourne et que le chat devra éviter. Si le chat touche le tourniquet, il retourne au départ.
- le serpent qui monte et descend devra aussi être évité. Si le chat touche le serpent, il retourne au départ.

Comme au niveau précédent, si le chat touche la chauve-souris, la partie est perdue !

Ta mission consiste à programmer les nouveaux pièges.

Pour aller plus loin :

- Après la première souris, fais apparaître un autre sprite que le chat devra attraper pour gagner.
- Lorsque « gagné » (ou « perdu ») s'affiche, tous les sprites disparaissent sauf la chauve-souris.
- Ajoute un chronomètre pour que le chat touche la souris en moins d'une minute par exemple.
- Ajouter d'autres pièges ou actions : pourquoi pas un passage secret (lutin « baguette magique » par exemple) qui fait passer le chat d'un endroit à un autre ...

Il n'y a de limite que ton imagination !

