

## SCOTTIE GO !

Scottie go ! est un jeu de programmation par blocs (comme scratch). Les joueurs utilisent des tuiles en carton pour composer un programme. Une application disponible sur tablette permet de scanner le programme et de le convertir en déplacements et comportements du personnage.



Cycle(s) ou niveau(x)



Mise en place



5 min

- plateau
- tuiles
- tablette

Matériel



Vidéos et liens

[Dane Versailles](#)

[Primàbord](#)

Seul ou en groupe



### Analyse et exploitation

- Scottie go combine la manipulation de tuiles et l'utilisation d'une application (Scottie Go Edu) qui propose de nombreux défis (sans nécessité d'une connexion internet une fois l'application téléchargée).
- Chaque élève peut disposer d'un compte (nombre illimité) qui lui permettra de suivre sa propre progression.
- Un compte professeur donne accès à tous les défis sans obligation de terminer le précédent. (Nouveau joueur ► nom : **Teacher\_13\_cps#**)
- Une animation vidéo présente le personnage, son histoire et le but du jeu. Les élèves devront aider l'extra terrestre Scottie à récupérer les pièces nécessaires à la réparation de son vaisseau. Pour cela ils auront à résoudre **91 défis répartis en 10 modules**.
- Chaque module permet de découvrir des tuiles différentes. Lorsqu'un module est terminé, le suivant se débloque.
- Les élèves peuvent commencer par le module de leur choix, cependant, la carte du compte professeur permet de visualiser le parcours le plus adapté pour une progression du plus simple au plus complexe. (**départ Europe 1**)
- Au sein de chaque module des tutoriels sont disponibles dans l'onglet 
- Pour chaque défi les élèves obtiennent une évaluation de 1 à 3 étoiles. Pas de solution apportée en cas d'erreur, mais un guidage pour localiser l'erreur.



Activités et applications similaires

- TuxBot (Aca Nantes)
- Scratch junior (Facilacoder)