

## Le SIG UMAP.

- Le SIG UMAP est un outil de création géographique, on peut :
- localiser des lieux
  - organiser une légende
  - créer un parcours
  - raconter son territoire via l'importation d' image, de son, de dessin d' élèves
  - rendre concret le concept d'habiter
  - ...

Umap s'appuie sur le serveur Openstreetmap.

### Exemple de carte umap complétée par des élèves de CM1 :



OpenStreet Map = OSM : fondation anglaise qui ne dépend pas des GAFAs (Google-Amazon-Facebook-Apple). « OpenStreetMap (OSM) est un projet international fondé en 2004 dans le but de créer une carte libre du monde. » Source : openagenda.com

→ L'outil numérique ne se substitue pas au papier et au crayon mais permet de conserver le travail des élèves tout au long de leur parcours le plus simplement possible, avec le lien url. Il permet de faciliter le travail en équipe sans avoir besoin de créer un compte.

→ De nombreux tutoriels sont disponibles : [https://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=umap:tutoriel\\_umap](https://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=umap:tutoriel_umap)

### Pour une première prise en main :

- 1- Ouvrir umap via un moteur de recherche
- 2- Créer une carte
- 3- Nommer la carte
- 4- Choisir le fond de carte (sur l'exemple IGN)
- 5- Taper l'adresse du lieu étudié
- 6- Cliquer sur enregistrer le zoom et le centre actuel
- 7- Zoomer pour créer le marqueur
- 8- Désactiver l'édition pour observer le résultat

