**Enigma Cycle 2**



**La kermesse en folie !**

Nous avons décidé d’organiser une kermesse. Il nous manque des jeux de table ou mini-jeux (ils doivent être transportables).

Aide-nous à en fabriquer un.

Après avoir observé différents objets du quotidien, réutilise leurs mécanismes de fonctionnement pour fabriquer un mini jeu de kermesse original et rigolo.

**À toi de jouer !**

Envoie au Groupe Sciences un document comportant :

* un protocole expérimental qui explique la construction de ton jeu.
* un texte décrivant le mécanisme que le jeu utilise pour fonctionner.
* des photos ou une vidéo montrant la réalisation de ton jeu.

Groupe Sciences : groupe.sciences57@ac-nancy-metz.fr

 OU Bibliothèque Pédagogique

 71 bis rue des roseaux

 57000 METZ