Brève Histoire des jeux de société

De nos jours, on peut voir un nombre incalculable de jeux de société sur le marché. Mais à y regarder de plus près, ils sont presque tous dérivés de jeux très anciens. Il semblerait donc que l'homme ait toujours aimé construire de petites réalités virtuelles pour jouer.

Les jeux précèdent l'histoire écrite.

L'origine des jeux de société

Les premiers jeux de société étaient des jeux de course. Senet est certainement l'un des jeux de société les plus anciens. Ce jeu était très populaire en Égypte, il y a cela plus de 2 000 ans ! Le but du jeu était de placer l'un de ses pions dans la dernière case qui représentait les cieux. La plupart des jeux qui se sont inspirés de Senet ont également utilisé cette symbolique. C'est le cas de la marelle par exemple. Senet est un jeu de course car il se jouait à deux. Chaque joueur avait plusieurs pions à sa disposition, lançait des petits bâtons (les dés n'étaient pas encore inventés) et déplaçait ses pions le long de la table de jeu. Le but étant d'atteindre le premier la dernière case qui représentait les cieux.

Ce jeu a été adopté par de nombreuses autres cultures au fil des siècles, chacune modifiant les éléments du jeu et ses règles.

L'exemple le plus significatif étant celui du Jeu de l'Oie (maintes fois adaptés par des jeux vidéos) et plus récemment du « Trivial Pursuit » ou encore du jeu Othello, un grand classique connu également sous le nom de Reversi, qui après avoir quasiment disparu, a été "réinventé" par le Japonais Goro Hasegawa, qui l'appelle Othello. Il modifie le début de partie : les quatre cases centrales sont occupées par quatre pions, deux blancs et deux noirs en diagonale. Le jeu est encore un succès aujourd'hui voyant aux quatre coins du monde s'ouvrir des clubs et même des fédérations. On sait aussi que les Grands Pharaons jouaient au backgammon car un jeu complet a été découvert dans la tombe de Toutankhamon pourtant, les règles actuelles du backgammon ont été fixées en 1743 par l'anglais Edmond Hoyle.

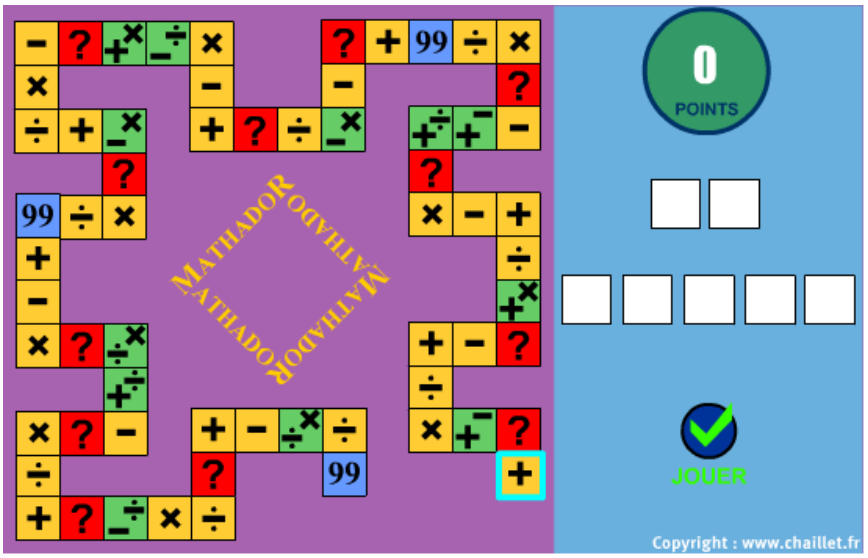
En plus des jeux de courses, les ancêtres de jeux comme les dames et les échecs sont également apparus très vite. Le plus vieux d'entre eux est apparu en Inde au VI° siècle, il nécessitait l'emploi d'une table de jeu contenant des points connectés entre eux. Chaque joueur possédait neuf pions et pouvait déplacer un pion le long d'une connexion jusqu'à un autre point. Si le joueur réussissait à aligner trois pions dans une même rangée, il pouvait alors ôter l'un des pions à son adversaire. Comme c'est le cas pour les dames et les échecs, supprimer les pions de son adversaire tout en protégeant les siens. De tels jeux se rapprochent en fait du thème de la guerre ou la stratégie a une place prépondérante. D'autres cultures ont développé des jeux de ce type, par exemple le jeu de Go au Japon ou l'Awalé en Afrique.

http://www.lestoutespremieresfois.com/4-le-debut-de-lhistoire/les-tout-premiers-jeux-de-societe

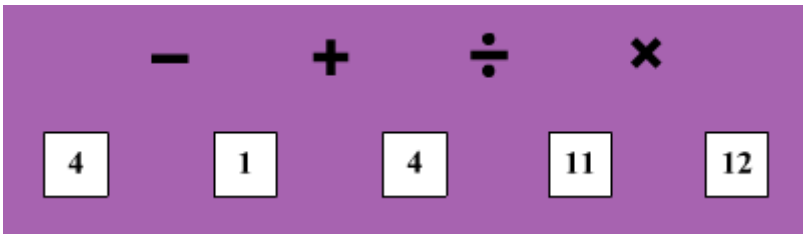
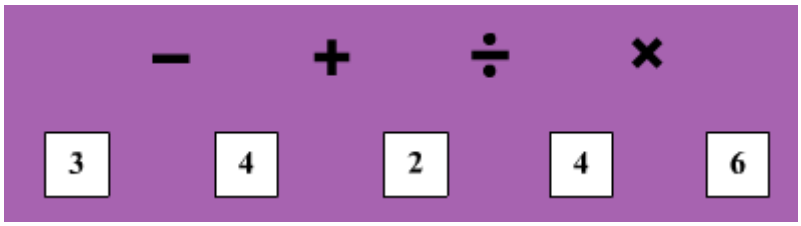
Nous vous proposons aujourd'hui de jouer une partie de Mathador en ligne :

En jouant à Mathador Flash, chaque opération rapporte des points : l'addition (1 point), la soustraction (2 points), la multiplication (1 point) et la division (3 points). Il faut donc chercher à faire le plus possible de soustractions et de divisions pour obtenir le meilleur score possible.
Le coup Mathador, c'est-à-dire utilisation des 5 nombres et des 4 opérations chacunes une fois, rapporte 13 points.
La rapidité est récompensée : bonus de 3 points pour un calcul réalisé en moins de 10 secondes, bonus de 2 points pour un calcul réalisé entre 10 et 20 secondes et 1 point de bonus pour un calcul réalisé entre 20 et 30 secondes.
Chaque coup est à réaliser en moins d'une minute.
A vous de jouer...

http://www.mathador.fr/index.php?option=com_content&task=view&id=18&Itemid=20



Nombre à trouver : 26



Nombre à trouver : 43