

*Affiche*

*Défi*

*Enigma*

# Ouf, Plouf, Sauv  !

## R gles du jeu :

### *But du jeu :*

*On doit faire monter la balle jusqu'  la zone rouge en passant par le chemin jaune et en  vitant les trous.*

*On a 3 essais.*

*On peut jouer   1 ou 2 joueurs.*

### *Utilisation :*

*La balle est dans un anneau.*

*Pour faire monter la balle et l'anneau on tire les fils.*

*Les fils passent par des crochets.*

*Quand on tire,  a monte et quand on lâche  a descend.*

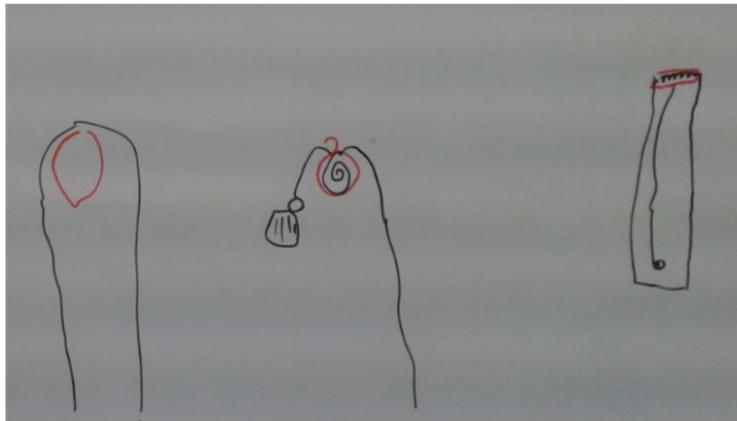


## *Explication :*

*Au début, on avait essayé avec un seul fil et un seul crochet. L'anneau montait et descendait tout droit donc ça n'allait pas pour notre jeu.*



*On a essayé de faire plusieurs tours avec le fil autour du crochet, mais on a vu que cela ne marchait pas.*



*Pour pouvoir aller vers la droite ou vers la gauche, on a utilisé deux fils.*

*D'abord sur un seul crochet, mais cela ne marchait pas. On a donc essayé avec deux crochets.*

*Maintenant à vous de jouer!*