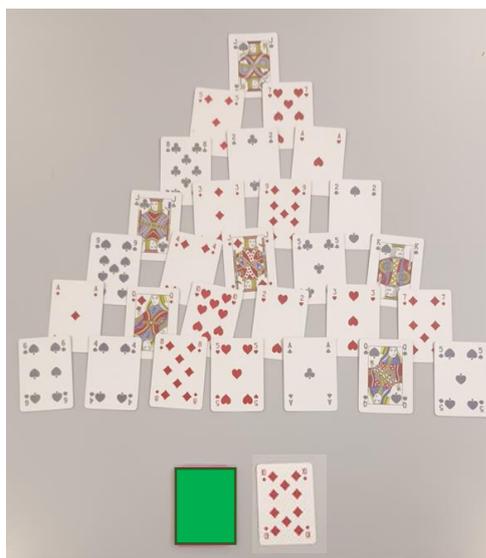


Le but du jeu est de vider une pyramide de cartes en effectuant des paires. Pour défausser deux cartes il faut que la valeur en les associant soit égale à 13 (sauf pour les rois).



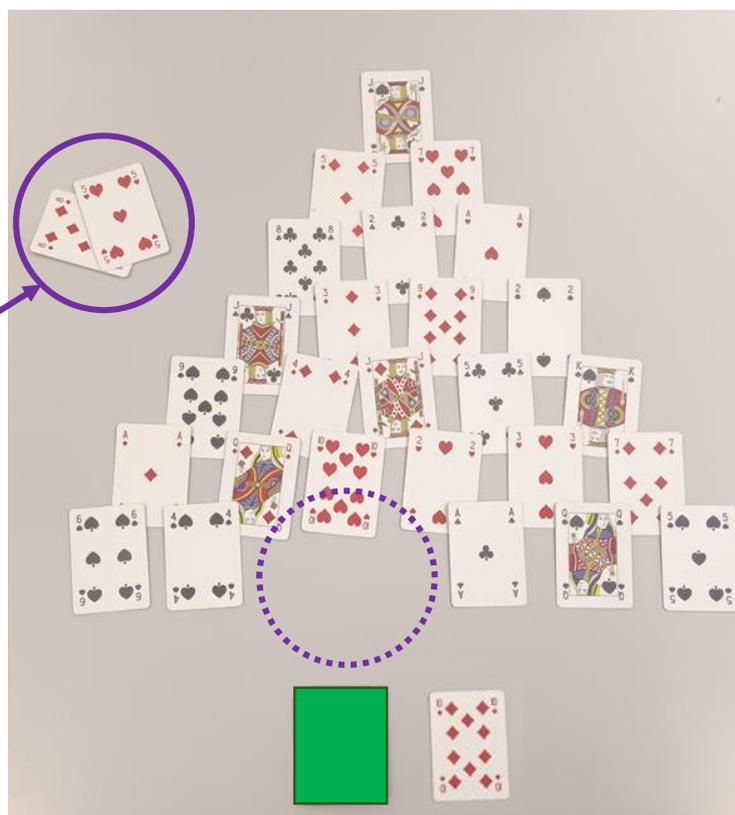
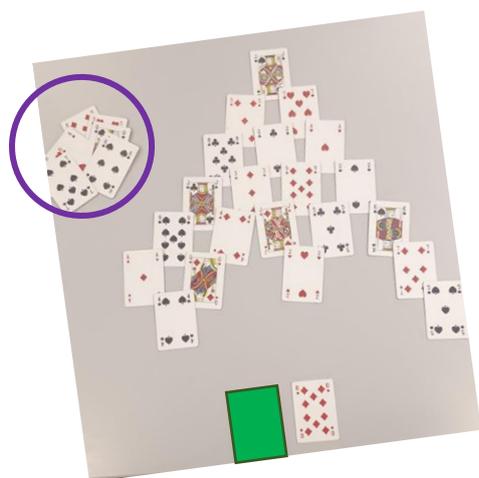
Vous devez disposer les 28 premières cartes comme ci-contre. *Prenez bien soin d'enlever les Fou*

La couleur des cartes n'a pas d'importance dans ce jeu. Laissez les cartes restantes de côté en formant un paquet et prenez celle qui est sur le dessus, retournez-la et mettez la à découvert à côté de votre paquet.

Chaque carte vaut le nombre de points indiqués, sauf pour les valets (11 points) dames (12 points) rois (13 points)

Pour débiter la partie, observez bien la pyramide. Seules les cartes de la pyramide qui ne sont pas recouvertes sont utilisables.

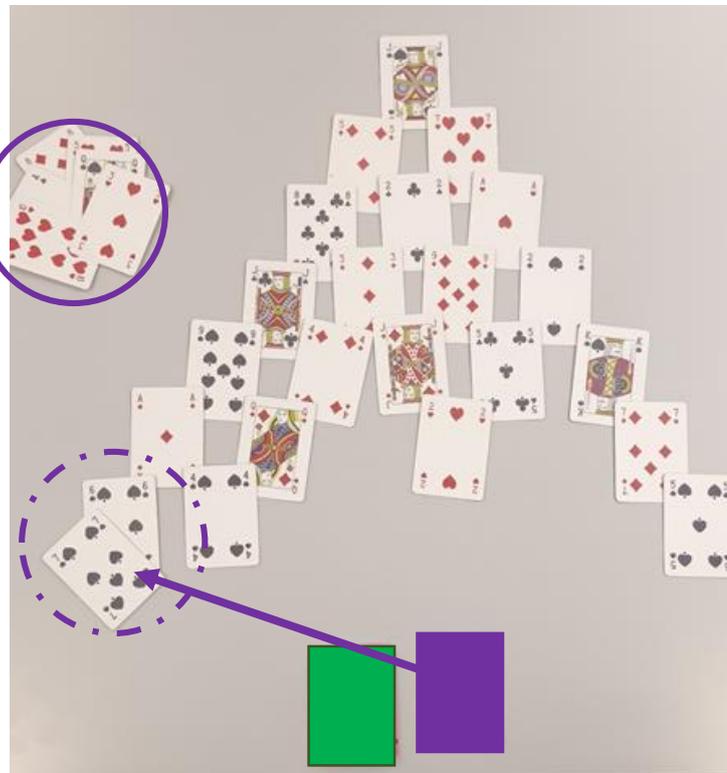
Ces deux cartes associées valent 13.
Je les défausse.



Mathématiques à la carte

6-15 mars 2023

Semaine des mathématiques
12^e édition



si vous ne pouvez pas faire de paire, vous pouvez prendre une carte de la pioche (vert), pour la rendre visible ou utiliser la carte qui est à découvert à côté du paquet (violet).

On peut piocher des cartes jusqu'à réussir à constituer une paire

A vous de jouer..

Vous avez toutes les cartes entre les mains!

Variables :

-La somme pour faire une paire peut être 14 ou 12 (en enlevant les rois).

-On peut défausser 3 cartes pour faire 13.

