

J'ai, qui a ?

Matériel : 24 cartes Exemple de la première et de la dernière carte :	Nombre de joueurs : de 3 à 24	Classes : CM
Je commence J'ai 25 Qui a 10 de plus ?	J'ai 70 FIN	But du jeu : Réaliser une chaîne de 24 calculs Règle du jeu : . distribuer toutes les cartes . le joueur qui a la carte : « JE COMMENCE » prend la parole pour le premier calcul. Le joueur qui a la réponse prend la parole pour donner le résultat et poser le deuxième calcul, ainsi de suite... jusqu'à la carte FIN .

Remarques :

Quelle que soit le nombre de joueur, il faut absolument distribuer toutes les cartes.

Règles pour y jouer en groupe classe :

Une classe de 24 élèves, c'est l'idéal ! Si on a moins d'élèves, certains reçoivent deux cartes.

Chacun doit réagir au moment où sa carte doit être donnée pour poursuivre la chaîne de calculs.

L'enseignant ou l'élève qui a la première carte ramasse chaque carte une à une quand le résultat est trouvée.

Il faut que le jeu soit dynamique et rapide sinon les premiers élèves qui ont donné leur carte se lassent d'attendre la fin.

Règles pour y jouer en petits groupes :

Avec 4 élèves, chacun reçoit 6 cartes. Dans ce cas, les élèves sont sollicités pour répondre à plusieurs calculs correspondant aux différents résultats des cartes.