



Jeu du mistigri

Aspect mathématique :

Ce jeu favorise le rapprochement d'écritures équivalentes des nombres.

Règle du jeu :

But du jeu :

Constituer et déposer le plus de paires possibles et ne pas finir la partie avec le mistigri en main. Le mistigri est la seule carte à ne pas avoir de double.

Déroulement du jeu :

- Retirer une carte du jeu sans la montrer.
- Distribuez toutes les cartes.
- Les joueurs regardent leurs cartes. Si dans leur jeu ils peuvent constituer des paires, ils les posent devant eux, face découverte.
- Une fois que les joueurs ne peuvent plus constituer de paire dans leur main, le jeu commence.
- Le joueur le plus jeune commence.
- On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Le 1^{er} joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche.
- Il regarde s'il peut former une paire avec cette carte.
- Si oui, il pose la paire sur la table, si non, il garde la carte dans son jeu.
- C'est à son voisin de jouer et ainsi de suite.
- Vérifier que la carte restante (mistigri) constitue bien une paire avec la carte retirée au début du jeu.

Variante :

Le joueur tire au hasard dans le jeu d'un des joueurs de son choix.

Observations :

Il est tout fait possible de jouer avec un jeu de cartes classiques de la même manière.

En moyenne section :

Triez les cartes de 1 à 5 des 2 couleurs ainsi que le joker (ou valet...) qui servira de mistigri. Au total vous avez 21 cartes.
De la même façon, réalisez les paires identiques : chiffres identiques avec une couleur identique.

En grande section :

Triez les cartes de 5 à 10 des 2 couleurs ainsi que le joker (ou valet...) qui servira de mistigri. Au total vous avez 25 cartes.
De la même façon, réalisez les paires identiques : chiffres identiques avec une couleur identique.