

Règle du jeu « Le Pythagore »

Matériel :

- 1 plateau
- 25 des étiquettes-nombres

But du jeu :

Le gagnant est celui qui, le premier, a posé tous ses pions sur le plateau.

Règle :

- Placer 3 étiquettes (choisies au hasard) au bon endroit sur le plateau.
- Chaque joueur prend 5 étiquettes-nombres.
- On ne peut poser une étiquette que sur une case adjacente à une case déjà occupée.
- Celui qui ne trouve rien pioche et passe automatiquement son tour.
- Celui qui pose une étiquette sur une case grisée a le droit de rejouer.

Niveau 1

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

1	2	3	4	5	5	10
2	4	6	8	10	15	20
3	6	9	12	15	25	
4	8	12	16	20		

Niveau 2

	3	4	5	6	7
3					
4					
5					
6					
7					

9	12	15	18	21	21	28
12	16	20	24	28	35	42
15	20	25	30	35	49	
18	24	30	36	42		

Niveau 3

	5	6	7	8	9	10
5						50
6						60
7						70
8						80
9						90
10	50	60	70	80	90	100

25	30	35	40	45	45	54
30	36	42	48	54	63	72
35	42	49	56	63	81	
40	48	56	64	72		

Niveau 4

	8	9	10	11	12
8					
9					
10					
11					
12					

64	72	80	88	96	96	108
72	81	90	99	108	120	132
80	90	100	110	120	144	
88	99	110	121	132		