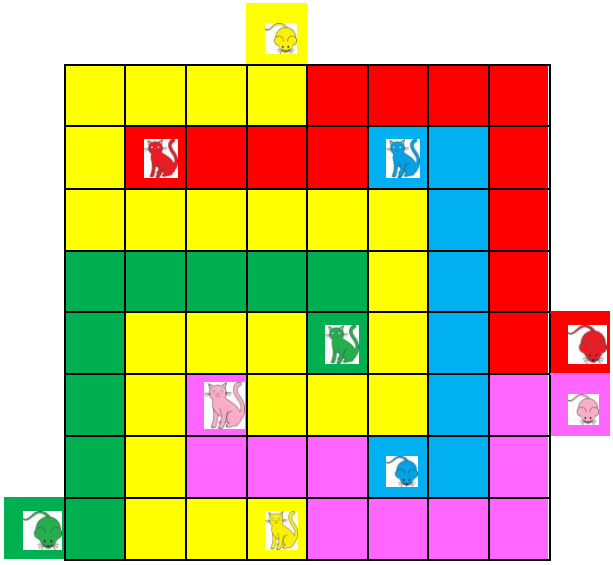
## TUESDAY

GS : Il s'agit de suivre le chemin pour trouver quelle souris (red, green, blue, yellow / rot, grün, blau, gelb) le chat va manger. Le chat ne peut pas se trouver à côté d'une souris au cours du déplacement vers la souris bleue.
La solution : C'est la souris verte.

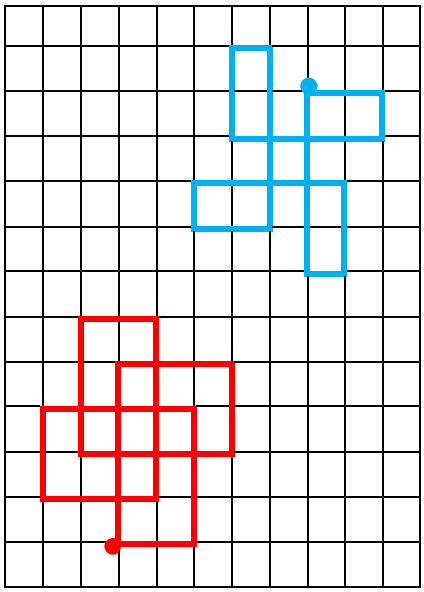
CP : Il s'agit de suivre le chemin pour trouver quelle souris (red, green, blue, yellow, grey, white, pink / rot, grün, blau, gelb, rosa, grau, weiβ) le chat va manger. Le chat ne peut pas se trouver à côté d'une souris au cours du déplacement vers la souris bleue.
La solution : C'est la souris rouge.

CE1 : Il s'agit de suivre le chemin pour trouver quelle souris (red, green, blue, yellow, grey, white, pink / rot, grün, blau, gelb, rosa, grau, weiß) le chat va manger. Le chat ne peut pas se trouver à côté d'une souris au cours du déplacement vers la souris bleue.
La solution : C'est la souris verte.

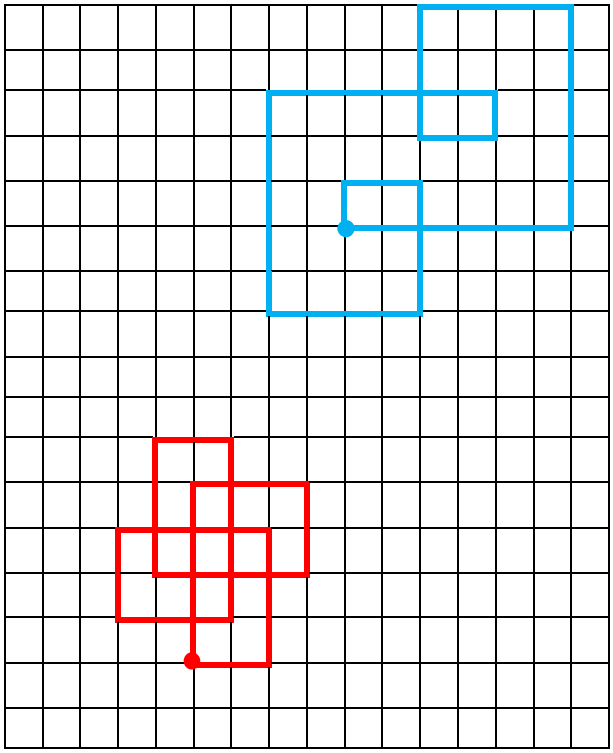
CE2 : Il s'agit de trouver et de coder le chemin de chaque chat vers son jouet souris jouet (red, yellow, green, blue, pink, grey, white / rot, gelb, grün, blau, rosa, grau, weiß). Le chat rouge a une souris rouge… Les chemins ne peuvent pas se chevaucher, chaque case n'est traversée qu'une fois.
La solution :

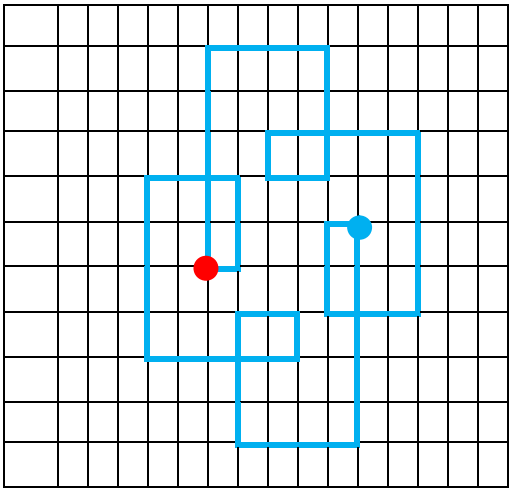


CM1 : Il s'agit de se déplacer sur le quadrillage selon une suite de nombres donnée, en tournant toujours à droite ou à gauche, selon les indications. Et de réaliser ainsi des boucles spéciales, infinies si on repasse sur les lignes !
La solution :



CM2 : Il s’agit de se déplacer sur le quadrillage selon une suite de nombres donnée, en tournant toujours à droite ou à gauche, selon les indications. Et de réaliser ainsi des boucles spéciales, infinies si on repasse sur les lignes !
La solution :





🔴🔵Suite 1, 2, 3, 4, 5, tourner à gauche
🔴🔵Suite 5, 4, 3,2, 1, tourner à droite …