

Défi n°4 Cycle 2

Présentation du projet : 5 min

Afficher au tableau ou sur les ordinateurs le projet défi 4 cycle 2.

Demander aux élèves de décrire ce qu'ils voient et d'essayer d'imaginer ce que l'on peut faire faire à la fusée.

Consigne pour les élèves : 5 min

Dans ce script, un bloc est en trop, il empêche la fusée de décoller. Trouve le bloc défectueux et supprime-le.

Recherche : 10 à 15 min

Les élèves cherchent la solution par groupe de deux soit sur un ordinateur, soit avec des étiquettes scratch.

L'exercice peut se faire de façon collective avec ardoise et projection au tableau. Les élèves proposent un ordre pour le script sur leur ardoise. On peut faire des essais et corriger le script.

Mise en commun : 5min

Quand tout le monde est d'accord on enregistre le script pour la classe. Réponse demain.