

## Fiche Ajout de dizaines

Auteur de la fiche : D.Stouvenel

Compétence concernée : ajouter mentalement des dizaines entières

Niveau(x) : CP

Les élèves sont par groupe de 4 : 3 joueurs et un arbitre.

### Matériel

Ils ont devant eux des cartes portant les dizaines entières, en fonction du champ numérique retenu.

### Déroulement

L'arbitre tire le nombre à atteindre, parmi les cartes qu'il possède, retournées sur la table.

L'arbitre choisit également le nombre de cartes que les élèves peuvent utiliser pour atteindre le nombre annoncé.

L'arbitre valide ou non chaque proposition.

On change les rôles régulièrement.