

Fiche **Bataille des tables**

Auteur de la fiche : K.Douali

Compétence concernée : Mémoriser et mobiliser les résultats des tables de multiplication

Niveau(x) : CM1

Nombre de joueurs : de 2 à 3, plus un arbitre

Matériel :

- un jeu de cartes « tables de multiplication » (du type : 9 x 7)
- une table de multiplication (celle construite en classe lors de l'apprentissage)

Déroulement :

L'arbitre a la table de multiplication, il vérifiera les résultats énoncés par ses camarades et les corrigera oralement.

Chaque joueur prend le même nombre de cartes (variable en fonction du nombre de joueurs et des difficultés des élèves) retournées face contre table.

Chacun retourne la carte du haut du paquet, puis énonce le résultat de la multiplication écrite dessus.

Celui qui a énoncé le plus grand nombre ramasse les deux cartes et les met de côté.

La partie est terminée quand toutes les cartes ont été jouées.

Le gagnant est celui qui a ramassé le plus de cartes. Il deviendra l'arbitre de la partie suivante.