

Fiche **Bon débarras**

Auteur de la fiche : L.Schmitt

Compétence concernée : Mémorisation des compléments à 10

Niveau(x) : CP

Matériel : jeu de cartes (sans les figures) pour 4 joueurs

On distribue 6 cartes à chaque joueur, le reste compose le talon.

Pour commencer la partie, on retourne une première carte du talon.

Le joueur peut abattre une carte s'il dispose du complément à 10, sinon il pioche une nouvelle carte dans le talon.

Le vainqueur est le premier à s' être débarrassé de ses cartes.

On peut augmenter la difficulté du jeu en changeant de compléments (complément à 11, 12...) à chaque nouveau tour.