

Fiche **Doubles et moitiés**

Auteur de la fiche : R.Dill

Compétence concernée : donner le double ou la moitié d'un nombre

Niveau(x) : CM1

C'est un jeu :

- trouver le double ou la moitié d'un nombre
- associer un résultat à un calcul.

Matériel

Un plateau avec des cases sur lesquelles on demande aux joueurs de donner le double ou la moitié d'un nombre.

Déroulement

Pour jouer, on distribue des cartes aux joueurs sur lesquelles sont indiqués les résultats des calculs proposés sur le plateau de jeu.

Celui qui pose ses cartes le plus rapidement possible a gagné.

C'est un jeu que je propose aux élèves en difficulté.