

Fiche **Construire et utiliser des écritures additives**

Auteur de la fiche : M.Peinoit

Compétence concernée : comparer et ranger des nombres, utiliser les signes de comparaison, maîtriser le calcul mental

Niveau(x) : CP

Par l'intermédiaire du jeu détourné de la bataille, les élèves vont construire les écritures additives des nombres de 1 à 5, et 1 à 10 puis comparer leurs résultats.

Étapes :

- Fabrication des cartes(individuel) -10 mn
- Observation des cartes(collectif) - 5 mn
- Comprendre la règle de la bataille(collectif) - 10mn
- Jouer(groupe d'élèves - 5mn)
- Déduire la règle de la bataille double (collectif) – 10mn
 - recueillir les hypothèses, les soumettre, les mettre en pratique, en constater la pertinence ou non
- s'entraîner à jouer (groupe de 2 élèves) - 5mn
 - mise en œuvre de la nouvelle règle,
 - observation des stratégies,
 - selon niveau de la classe ou de la période ou de l'année, ajouter les cartes de 6 à 10
- écrire et comparer des additions (groupe de 2) – 15mn,
 - noter les tirages dans un tableau,
 - additionner, reporter et comparer les résultats en utilisant les signes,
 - noter le vainqueur de chaque tirage.

Prolongement possible : faire concevoir la règle de la triple bataille