

## Fiche Jeu de l'oie

Auteur de la fiche : L.Jacques

Compétence concernée : additionner ou retrancher 1 dizaine ou 1 unité

Niveau(x) : CP

### Matériel :

- une piste avec des cases proposant des calculs  $-10+10-1+1$ , quelques pièges matérialisés par un personnage et dés dessinés
- 1 dé
- pions (2 à 4 joueurs)
- cartes (une trentaine avec nombres de 10 à 69 par exemple)
- jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : Chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases désigné.

Soit il tombe sur un calcul → il tire une carte-nombre et donne la réponse pour pouvoir gagner un jeton.

Soit il tombe sur un piège et passe un tour.

Soit il tombe sur un dé et rejoue.

Le gagnant est celui qui a le plus de jetons

à partir de « Pour comprendre les maths », Hachette, Photofiches CP