

Fiche **Jeu des mariages**

Auteur de la fiche : M-C.Menand

Compétence concernée : trouver très rapidement les compléments à 10 et 20 puis à la dizaine supérieure (dizaine inférieure à 100)

Niveau(x) : CP CE1

Matériel : 1 jeu de 32 cartes constitué de la manière suivante : choix de 8 nombres et de 4 cartes de leur décomposition (ou 16 nombres et 2 de leur décomposition).

Ex 11 10+1 5+6 7+4 3+8

Nombre de joueurs : 2 ou 4

Règle du jeu : le donneur distribue les cartes.

Chaque joueur observe son jeu et essaie de former des paires ; une paire est constituée de 2 cartes représentant le même nombre. Chaque paire est déposée sur la table.

Le donneur présente ensuite le jeu qui lui reste au joueur suivant. Ce dernier choisit une carte et essaie de former une paire avec une carte de son jeu.

S'il le peut, il la dépose sur la table et présente le reste de son jeu au joueur suivant.

S'il ne peut pas former de paire, il présente directement son jeu au joueur suivant.

Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de carte en main.