

Fiche Jeu de loto – tables de multiplication

Auteur de la fiche : S.Rimbert, S.Simony-Baucourt

Compétence concernée : Mémoriser les tables de multiplication

Niveau(x) : CE1 CE2

Matériel :

- tableaux multiplicatifs plastifiés à 9 ou 16 cases à compléter (extraits de tables de Pythagore)

x	5	3	2
4			
1			
3			

- petits cartons sur lesquels sont écrits les produits étudiés
- feutres effaçables

But du jeu : être le 1^{er} à avoir rempli son tableau multiplicatif

Déroulement :

Un élève ou le maître tire au sort un carton-produit et lit le calcul ; le ou les élèves qui ont ce produit sur leur grille écrivent le résultat dans la case correspondante.

On continue ainsi jusqu'à ce qu'un élève ait entièrement complété sa grille. On vérifie ses résultats. Si tout est juste, il a gagné.