

## Fiche **Multiplier** dans la table de Pythagore

Auteur de la fiche : L.Cacciatore

Compétence concernée : maîtrise des tables de multiplication

Niveau(x) : CM1

Matériel: CARTES ERMEL

Le jeu se joue à deux.

Déroulement :

Les cartes sont établies sur la table coté recto visible.

Un élève propose une carte question, l'autre élève répond .

On retourne la carte, si la réponse est correcte l'élève qui a répondu prend la carte, sinon la carte est reposée dans le jeu.

Les rôles sont échangés à chaque coup .Celui ou celle qui a le plus de cartes à la fin de la partie a gagné.

Ce travail sous forme ludique s 'inscrit parfaitement dans le cadre de la différenciation pédagogique.