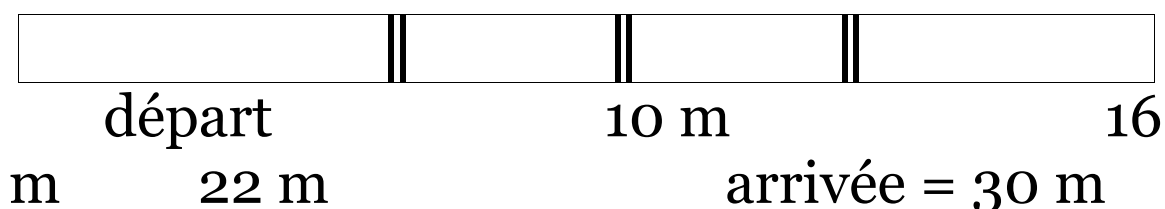


Course plat (30 m)

- 2 équipes s'affrontent (2 par 2) dans deux couloirs parallèles
- départ debout « *A vos marques, prêt, partez !* »
- 1 course d'essai
- nombre de points à la place:
le premier marque 3 pts. le deuxième marque 1 pt en cas d'ex aequo 2 pts chacun

Course d'obstacles (30 m)

- 3 obstacles à enjamber, haies basses qui basculent (30 cm de haut)



- 2 équipes s'affrontent (2 par 2)
- 1 course d'essai
- nombre de points à la place: le premier marque 3 pts .le deuxième marque 1 pt .en cas d'ex aequo 2 pts chacun

Saut en longueur

- appel sur un plinth bas et réception dans le sable
- 3 essais par enfant, non consécutifs
- 3 zones de réception sont délimitées
 - zone 1 : de 0 à 1 m environ : 1 pt
 - zone 2 : de 1 à 2 m environ : 2 pts
 - zone 3 : au-delà de 2 m : 3 pts
- les points ne sont pas cumulables (donc 3 pts maximum)

Saut en hauteur

- appel sur un plinth bas
- 3 objets (instruments) suspendus à des hauteurs différentes :
 - le 1^{er} objet touché : 1 pt
 - le 2^{ème} objet touché : 2 pts
 - le 3^{ème} objet touché : 3 pts
- 2 essais maximum pour chaque hauteur.
- les points ne sont pas cumulables (donc 3 pts maximum)

Lancer loin

- 3 objets par enfant (sachets lestés)
- 3 zones de réception sont délimitées (tous les 4/6 mètres environ)
- l'enfant lance ses trois objets successivement
- le lancer s'effectue à bras cassé par dessus l'obstacle (élastique tendu à 1,50 m de hauteur environ)
- ne tenir compte que de la meilleure performance (3 pts maximum)

Lancer de précision

- 5 objets par enfant (anneaux ou sacs de graines)
- 3 boîtes de réception placées à des distances différentes (1, 2 et 3 pts)
- l'enfant choisit son contrat : les points des 5 lancers s'additionnent (de 0 à 9 points)
- 2 essais non-consécutifs : on garde le meilleur total réalisé