

# PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CRÉER



Date : \_\_\_\_\_

## Adapter son geste aux contraintes matérielles.

*(colorier chaque petite souris d'une couleur. Pas dans le même ordre.)*



En sortant des pots de peinture, les souris laissent des empreintes ...

Colle des gommettes de la bonne couleur sur leurs empreintes.

seul(e)		lent		résultat	A	soin	
		normal			AR		
aidé(e)		rapide			ECA		
					NA		

