



Participants : Circonscriptions du bassin messin

Date & lieu : **Vendredi 18 mai 2018** (Niveaux CM1 & CM2) - Stade Rugby Club de Metz Moselle à METZ La Grange aux Bois - Terrains matérialisés (A, B, C et D)

09h00 - 11h 30	
METZ Colucci	Mme BOUVIER
METZ Colucci	Mme PIERRE
ST JULIEN PAUL LANGEVIN	M.MARTIN
ST JULIEN PAUL LANGEVIN	Mme TISSIER- MANGEOT
RETONFEY	Mme SIMONY BEAUCOURT
RETONFEY	Mme WILHELM

Transport :

- Organisé par les associations d'écoles
- > Etre sur place pour 8H50/9H00 ; départ du stade 11H30

Déroulement :

Sur la base des 7 classes inscrites et des huit terrains matérialisés

- Chaque classe compose 4 équipes de niveau (A, B, C et D) qui se rencontreront par poules sur terrains désignés.
- Dans un premier temps, chaque équipe rencontre les 2 ou 3 autres de la même poule. Dans un second temps, chaque équipe fera un match retour ou de classement contre l'équipe désignée.
- Durée des oppositions : 10 minutes.(rotation comprise).Chaque élève jouera 4 matches soit environ 40 minutes.
- Un enseignant responsable par terrain. Co-arbitrage possible par les enfants : 1 au sifflet (accompagné par l'enseignant) + 2 juges de touche.
- Chaque classe apporte ses sifflets.
- Formule championnat sur chaque terrain : victoire = 3 pts nul = 2 pts défaite = 1 pt
- Classement établi à la fin des matchs.
- Récompense :
 - un diplôme par élève (joint en annexe) ;
 - un trophée à la meilleure classe sur l'ensemble des résultats de toutes ses équipes –

Préparation :

- Chaque module EPS trouve son aboutissement lors d'une rencontre sportive où les élèves mettent en pratique les enseignements reçus au cours des séances en classe. Une préparation au jeu est nécessaire sur plusieurs séances (8 à 12) constituant un module «Rugby».
- Maîtriser les fondamentaux du jeu. Respecter les règles essentielles. Seront évalués en situation réelle :
 - Avancer en conservant le ballon pour marquer.
 - Adapter sa position par rapport au porteur du ballon et à la balle.
 - Protéger son en-but et récupérer la balle.
 - Accepter et rechercher le contact avec l'autre et le sol.

Documentation :

- *Référentiel pédagogique Rugby pour toute action d'initiation et de découverte en milieu scolaire (CM1/CM2)* - IA 57 - USEP 57 - CD57 de Rugby - CG 57
- *Rugby à l'école élémentaire* - Commission mixte IA/USEP/CD
- *L'activité rugby* - USEP - UFOLEP - FFR

Rugby - CM

Règles du jeu

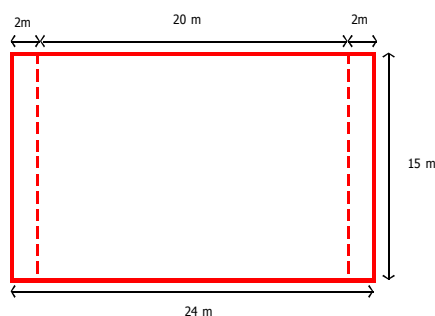


- Constituer 4 équipes de niveau par classe (niveaux A, B, C, D).
- 5 joueurs sur le terrain + remplaçants éventuels.
- Un enseignant supervise un terrain : gestion des rotations des matches et surveillance.
- Le coarbitrage est fait par l'équipe qui ne joue pas (2 arbitres de touches + 2 marqueurs).

But du jeu

- Aplatir le ballon dans l'en-but adverse.

Règles d'Or : il est possible que les rencontres se fassent sur terrain synthétique



Avancer, défier sans danger.

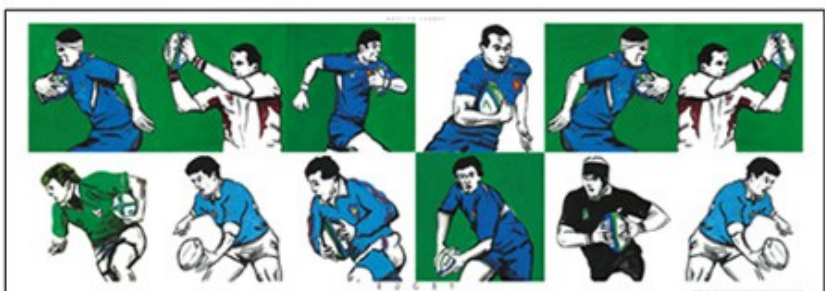
S'opposer sans blesser.

- Le point est marqué lorsque la balle est posée au sol dans l'en but.
- En avant : le porteur de balle ne peut passer la balle qu'à un joueur placé derrière lui.
- Pour jouer la balle, être debout sur ses 2 pieds. Lorsqu'on est tenu au sol, lâcher le ballon.
- Pas de jeu au pied.
- Pas de gestes dangereux (coups, croche-pied, placage aux épaules, au cou, projection au sol,...).
- Les remises en jeu après essai se font au centre du terrain.
- Les touches se jouent à l'endroit où la balle sort. Passe simple sans possibilité d'intervention de l'autre équipe.
- La faute est jouée au point d'impact. Les défenseurs sont à 5 pas.

Rugby

Attribué à

qui a avancé avec la balle, plaqué son adversaire, marqué des essais, respecté les règles... en gardant un bel esprit sportif.



Mai 2018

Stade du RC Metz Moselle