

SEMAINE DES MATHS 2024

Proposition d'activités CYCLE 1

La course d'obstacles (jusqu'à 4 joueurs)

Matériel :

- Un plateau de jeu (Jeux Olympiques ou Paralympiques)
- Des cartes à piocher (collections de 1 à 3)
- Des cartes pour franchir les haies

JEU DE BASE : le plateau de jeu est imaginé pour la PS.

Il s'agit de tirer une carte et d'avancer sur les cases de sa piste avec un pion selon le nombre de dessins de flammes-médailles olympiques présents sur la carte (agir par dénombrement ou par reconnaissance globale de la collection).

Chaque élève joue à tour de rôle. L'objectif est d'arriver le plus rapidement sur la case podium. Attention, il faut arriver exactement sur cette case. Si le dernier tirage est trop grand, il faut reculer autant de cases.

Si une case obstacle est à franchir ou si on arrive exactement sur la case obstacle, il faut piocher une carte « saut de haie ».

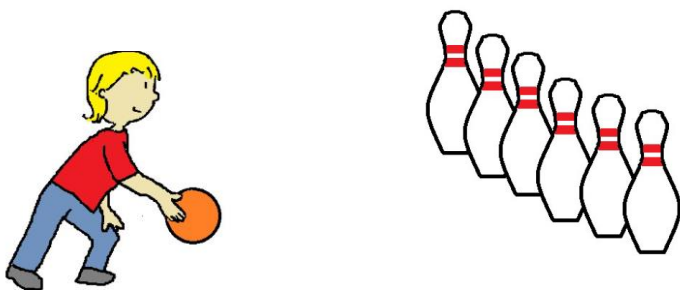
VARIANTES : MS – GS

- Jeu avec un dé
- Inclure la possibilité de faire 0 et de rester sur place.
- Ajouter des cases obstacles et imposer des contraintes d'utilisation des nombres pour passer les haies (faire 6 pour passer une haie)
- Recouvrir le chemin jusqu'au podium avec des réglettes
- Reproduire une suite avec du matériel repositionnable ou non.

Exemples de contraintes d'utilisation des nombres :

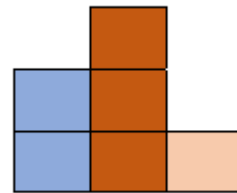
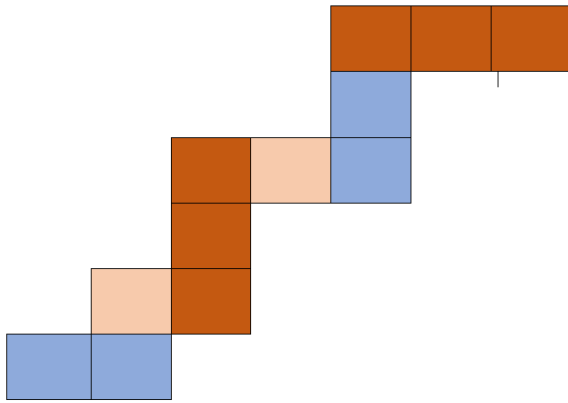


Combien de médailles manque-t-il pour récompenser chaque coureur ?



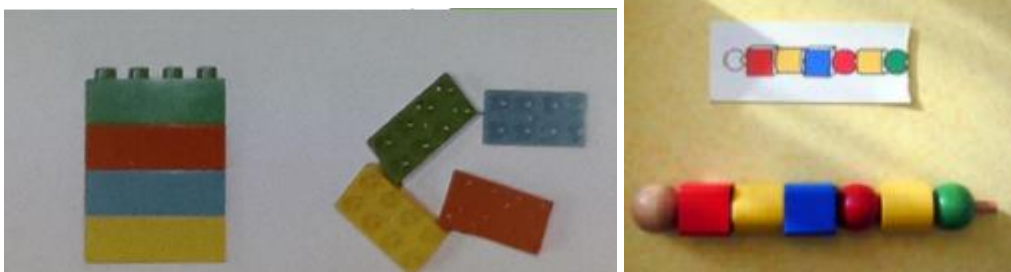
Antoine fait tomber 2 quilles au premier lancer. Combien de quilles restent debout ?

Exemple de chemin recouvert avec des réglettes :



2 2 2

Exemple de suite :



Objets de couleur à positionner sur le chemin pour atteindre le podium.