

## LES REGLES DU MINI-HANDBALL

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec la volonté de les adapter aux capacités des élèves. Elles peuvent évoluer durant la phase d'apprentissage d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.

### 1. Le terrain

Entre 18 et 25 m en longueur et entre 10 et 15 m en largeur. Lors de la rencontre, le gymnase sera divisé en 3 terrains, et les joueurs évolueront dans le sens de la largeur.

### 2. La surface de but

Elle sera tracée en  $\frac{1}{2}$  cercle à 5 m du milieu des buts.

### 3. Les buts

Ils mesureront environ 2,40 m de large, 1,70 m de haut (en fonction du matériel disponible).

### 4. Le ballon

Un ballon de mini-hand permettant une bonne préhension.

### 5. Les joueurs

5 joueurs de champ, un gardien et des remplaçants. Tous les joueurs entrent en jeu, les remplacements se font à n'importe quel moment, dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

a/ **Le gardien** : libre de ses mouvements dans la surface, il peut participer au jeu hors d'elle, mais ne peut y ramener le ballon. Hors de sa surface, il respecte les mêmes règles qu'un joueur.

b/ **Le joueur de champ et le ballon** :

- ne peut le garder plus de 3 secondes
- ne peut le passer à son gardien quand celui-ci est dans la surface
- ne peut faire plus de 3 pas balle en main
- peut progresser en faisant rebondir la balle au sol (dribble)

c/ **Le joueur et le terrain** : le joueur n'a pas le droit de pénétrer dans la surface sauf en suspension.

d/ **Le joueur et l'adversaire** : pas d'accrochage, de ceinturage, de poussette. Le porteur de balle peut être gêné mais non agressé.

### 6. L'engagement

Il se fait au milieu du terrain au début de chaque période et par le gardien dans sa surface après un but.

### 7. La remise en jeu

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté, remise en jeu sur cette ligne, un pied sur la ligne. Lorsque le ballon franchit la ligne du fond, remise en jeu par le gardien sauf si le ballon a été touché par un défenseur ; dans ce cas, jet de coin.

### 8. Les sanctions

Toute faute est sanctionnée par un jet franc à l'endroit où elle a été commise, l'adversaire se trouvant obligatoirement à 2 m.

Toute faute grossière à proximité de la surface est sanctionnée par un penalty (jet).

### **Objectifs d'apprentissage sur une dizaine de séances**

1. Jouer au handball en respectant les règles minimales du jeu
2. Améliorer la technique de progression du ballon : être capable de dribbler et de faire des passes
3. Tirer au but à l'arrêt et en fin de dribble
4. S'organiser collectivement : défendre, intercepter, se démarquer, attaquer
5. Être capable de faire face à des situations de confrontation :
  - faire des passes avec opposition
  - dribbler avec opposition
  - définir son rôle : attaquant ou défenseur
6. Être capable de faire progresser le ballon le plus rapidement possible en dribblant ou avec des passes, malgré l'opposition, et de tirer au but.

En fin de séance, il est intéressant de revenir à la situation initiale de jeu afin de voir comment les élèves réinvestissent ce qu'ils ont appris.