

Jeu « gratte-ciel » et compétences du S3C

1. Palier 1.

MAITRISE DE LA LANGUE :

Dire

- S'exprimer clairement à l'oral en utilisant un vocabulaire approprié.

Vocabulaire

- Utiliser des mots précis pour s'exprimer.

LES PRINCIPAUX ELEMENTS DE MATHEMATIQUES :

Géométrie :

- Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet ; donner sa position, décrire son déplacement.
- Percevoir et reconnaître quelques relations et propriétés géométriques : alignement...
- Repérer des cases (*attention à la signification des indications chiffrées dans le jeu différente d'un codage de nœuds ou de cases*)
- Résoudre un problème géométrique (reproduction, construction guidée)

2. Palier 2.

LES PRINCIPAUX ELEMENTS DE MATHEMATIQUES ET LA CULTURE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE :

Organisation et gestion de données :

- savoir organiser des informations numériques ou géométriques, justifier et apprécier la vraisemblance d'un résultat

Pratiquer une démarche scientifique ou technologique :

- manipuler et expérimenter, formuler une hypothèse et la tester, argumenter, mettre à l'essai différentes pistes de solutions.