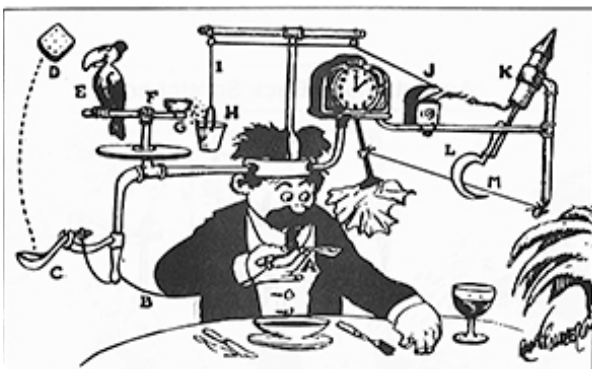




Rube Goldberg était un dessinateur américain spécialisé dans le dessin de presse et la bande dessinée. Ingénieur de formation, il a été un inventeur mais également un sculpteur.

Dans ses dessins, il a inventé des « machines » permettant de produire un effet généralement simple (par exemple s'essuyer la bouche avec une serviette) nécessitant un grand nombre d'étapes qui enchaînent des relations de cause à effet. **Fabriquer une machine infernale ! C'est notre défi Enigma 2020 !**



Les machines de Rube Goldberg

Importance de comprendre les notions de cause et d'effet

Dans leur vie quotidienne, les élèves seront amenés à se demander souvent les causes d'un événement qui se produit, dans son environnement proche ou lointain.

Exemples : le changement climatique, l'érosion de la biodiversité, des événements politiques ou historiques... La préparation du futur citoyen passera également par la sensibilisation à ces notions et au vocabulaire associé.

Des ressources intéressantes :

Pour les enseignants

<http://web17.ac-poitiers.fr/ASA/spip.php?article413>

<http://web17.ac-poitiers.fr/ASA/spip.php?rubrique193>

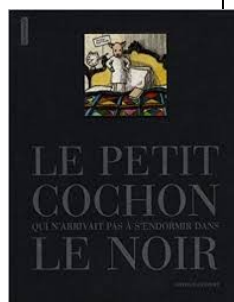
<https://blosenclasse.fr/23-st-sulpice-les-champs-ecole-primaire/2019/03/27/nos-machines-de-rube-goldberg/>
http://www.classedesciences.com/rube_goldberg.html

Pour les élèves

<http://www.classedesciences.com/litterature-jeunesse.html>

Une idée pour Papi

Le petit cochon qui n'arrivait pas à s'endormir dans le noir.



Au cycle 1

Les élèves créeront une machine enchaînant 3 actions.



Au cycle 2

Les élèves fabriqueront une machine enchaînant 5 actions différentes.

Pour le cycle 3

Les élèves construiront une machine enchaînant 7 actions différentes.

Inscription : groupe.sciences57@ac-nancy-metz.fr jusqu'au 11 mai

Deux journées de restitution seront organisées à l'INSPE les 8 et 9 juin 2020.

