

## Stille Post

Ein vorab bestimmtes Kind lässt sich ein möglichst schweres Wort einfallen und flüstert dieses dem links neben sich sitzendem Kind ins Ohr, dieses Kind wiederum flüstert das Verstandene ins Ohr des nächsten Kindes. Das geht reihum bis zum letzten Kind. Dieses muss das Wort laut wiederholen und der "Erfinder", also das erste Kind, sagt was es tatsächlich ins Ohr geflüstert hat.

### Fischer, wie tief ist das Wasser?

Ein Kind wird als Fischer ausgewählt und beginnt das Reihumspiel. Es stellt sich mit dem Rücken zu den anderen Kindern, die in einiger Entfernung (ca. 10 m) weg stehen. Diese Kinder rufen laut: "Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?" Der Fischer antwortet: "100 m!" (oder was immer einfällt...Kilometer, cm, Würstchentief...) Die anderen Kinder rufen nun: "Und wie kommen wir da rüber?" Der Fischer antwortet: "Indem ihr hüpf (springt, kriecht, rückwärtsgeht...undundund, der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt) Die Kinder müssen dann loshüpfen und dürfen den Fischer nicht aus den Augen verlieren, denn wenn dieser sich umdreht müssen alle Kinder in der Bewegung verharren...wer es nicht schafft und wackelt oder noch hüpf, wenn der Fischer sich umdreht muss zur Anfangslinie zurück. Alle anderen bleiben stehen. Dies geht so lang mit Frage und Antwort bis ein Kind, das Ziel, also den Fischer erreicht hat. Dieses Kind ist dann Sieger und neuer Fischer.

### Wenn der Kaiser ins Land kommt...

...will er kein "rot" mehr sehen!

Ein Spiel, dass in der Aufstellung dem Fischer-Spiel gleich ist. Der Kaiser ruft allerdings: "Wenn der Kaiser ins Land kommt will er kein rot (blau, gelb etc.) sehen!" Alle Kinder müssen alle roten Anziehsachen, Taschen (Jacke, Hose etc.) verstecken, ausziehen, verdecken. Wenn der Kaiser sich dann umdreht, darf die Farbe rot an den Kindern nicht zu sehen sein. Der Kaiser geht nun nachsehen, ob auch wirklich kein rot mehr zu sehen ist. Sollte an einem Kind doch noch die Farbe rot zu entdecken sein, muss der Kaiser das sagen und dieses Kind muss stehen bleiben, alle anderen dürfen einen Schritt weitergehen. Dies geht so lang, bis ein Kind direkt hinter dem Kaiser steht und mit dem nächsten Schritt die Ziellinie überschreitet...der neue Kaiser.

### Die Reise nach Jerusalem

Musik ist dazu nötig und Stühle. Die Stühle werden Rücken an Rücken und in einer Reihe aufgestellt. Es muss ein Stuhl weniger vorhanden sein als mitspielende Kinder. Die Musik spielt los und alle Kinder müssen um die Stühle herumgehen. Wird die Musik plötzlich ausgestellt, muss jedes Kind einen Stuhl ergattern...das Kind das übrig bleibt und keinen Platz bekommt, scheidet aus. Ein Stuhl wird fortgestellt und das Spiel geht weiter bis nur noch ein Stuhl zu besetzen ist...dieses Kind hat dann gewonnen.

### Ein Spiel ohne Namen...

Ein Ball wird dazu benötigt. Alle Kinder stellen sich dicht um das den Ball haltende Kind. Dieses Kind wirft den Ball so hoch es kann und ruft: "Dieser Ball muss gefangen werden

von Hans (gerufen werden muss natürlich der Name eines mitspielenden Kindes)!" So wie das Kind den Ball hochwirft müssen alle Kinder weglaufen und sofort stehen bleiben, sowie das ausgesuchte Kind den Ball gefangen hat. Dies muss sich nun ein anderes Kind aussuchen, am besten das Kind, das am nächsten zu ihm selbst steht und versuchen dieses "abzuwerfen". Gelingt ihm das, ist das abgeworfene Kind, dasjenige das den Ball nun hochwirft und wiederum einen Namen ruft.

### **Ein Ballspiel**

Ein kleiner Ball wird gebraucht und 2 oder mehr Mitspieler  
höchstens aber 6, sonst wird's zu eng...

Also:

In manchen Gärten gibt es noch Wäschestangen die aussehen wie Tore...3 von diesen Toren werden gebraucht. Jede Mannschaft stellt sich in oder vor sein Tor, zwischen den Mannschaften ist eine weitere Wäschestange (Volleyball-ähnlich).

Jede Mannschaft muss nun versuchen den Ball über die mittlere Wäschestange den Ball zu werfen und das Tor der gegnerischen Mannschaft zu treffen (der Ball muss durch die Wäschestange hindurch). Man versucht natürlich an der mittleren Wäschestange schon den Ball abzufangen. Die Mannschaft mit den meisten Treffern hat natürlich gewonnen.

### **Noch ein Ballspiel**

Gespielt wird wie vor, man muss aber keine Wäschestange haben. Ein gespanntes Seil reicht auch. Die Mannschaften werfen den Ball über das Seil und die gegnerische Mannschaft muss diesen Ball fangen. Fällt der Ball im gegnerischen Feld auf den Boden gibt's ein Punkt für die anderen. Man macht zu Anfang des Spiels am besten eine Punktzahl aus.