



## MATHEMATIQUES

# NEWSLETTER

### **DNB et SUJET ZERO**

Vous êtes nombreux à nous questionner sur la parution du sujet 0 de l'épreuve de mathématiques du DNB, afin de concevoir des sujets de brevet blanc ou de devoirs communs en classe de 3e.

À ce jour, nous n'avons aucune information sur la date de la publication d'un sujet 0. Nous ne manquerons pas de vous tenir informés.

En attendant, nous vous recommandons de vous baser sur les éléments connus à ce stade pour concevoir vos sujets :

- le format de l'épreuve tel qu'il est décrit dans le [BO du 4 septembre 2025](#), avec des modalités précisées sur Éduscol
- la [liste indicative d'automatismes](#) susceptibles d'être mobilisés lors de l'épreuve écrite de mathématiques publiée sur éduscol.

Nous vous rappelons que sur notre page académique de mathématiques, [l'article relatif à compter de la session 2026](#) a été mis à jour ; il comporte tous les éléments de cadrage réglementaire dont nous disposons.

### **Visioconférence sur Sophie Germain**

Dans le cadre du plan "Filles et Mathématiques", le lycée **Louis Vincent de Metz** diffusera sur sa chaîne YouTube une conférence intitulée "**Le parcours atypique de la mathématicienne Sophie Germain**" le **mardi 25 novembre à partir de 10h10**.

Professeurs et élèves sont invités à suivre cette conférence présentée par **Eric JACQUES** en suivant ce lien: <http://www.youtube.com/@LouisVincentMetz>,



## Concours Octet Vidéo : 3-2-1... Filmez !

Le concours octet vidéo, concours vidéo initié par la **Société Informatique de France** avec ses partenaires, revient en **2026** piloté par Emmanuelle Saillard et Marie Duflot-Kremer.

### Objectif :

promouvoir de courtes vidéos mettant la science informatique à portée du grand public.

Concrètement, il s'agit de tourner une **vidéo** qui parle d'informatique et qui dure moins de 2<sup>8</sup> secondes (c'est-à-dire 4 minutes et 16 secondes).

### 👉 Qui peut participer ?

Toutes et tous, en individuel ou en équipe, de 5 à 105 ans. Il suffit d'être équipé d'une caméra, d'une webcam ou d'un smartphone et d'avoir envie de partager une pépite de science !

### Deux catégories de soumissions sont ouvertes :

- **Scolaires** : jeunes en âge scolaire (du primaire au secondaire), accompagnés d'un adulte référent (membre de l'équipe éducative pour un établissement d'enseignement ou de l'équipe d'animation pour un centre de loisirs, une maison des jeunes...).
- **Fans d'informatique** : scientifiques, élèves suivant un cursus dans le supérieur, vidéastes ou tout simplement aficionados de sciences qui ont envie de partager leur savoir

Lancez-vous pour transmettre vos connaissances, expériences ou susciter la curiosité !

Si l'inspiration vous manque, vous pouvez retrouver les sujets traités par nos lauréats lors des éditions passées, par exemple en [2022](#)



L'informatique  
en 256 secondes

Un concours vidéo pour transmettre  
votre passion de la science informatique

Un jury composé notamment d'informaticiens et informaticiennes, de spécialistes de la médiation scientifique et de la réalisation de vidéos scientifiques sélectionnera, pour chaque catégorie, la vidéo la plus originale et pédagogique.

### 🏆 Que peut-on remporter ?

Les vainqueurs de chaque catégorie recevront la somme de 1000 euros.

D'autres lots offerts par nos partenaires seront également à gagner.

Pour en savoir plus : <https://www.socinfo.fr/octet-video/>

Contact : [octetvideo@socinfo.fr](mailto:octetvideo@socinfo.fr)