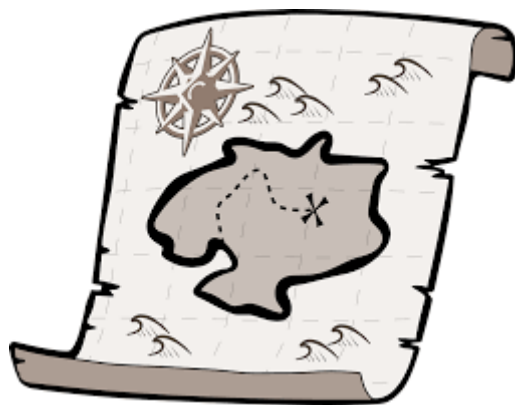


# Défi math n°4 – CM1

Maths juniors 2017/2018

## « L'île au trésor »



Regarde la carte au trésor (Annexe 1)... Un des bateaux permet d'accéder à l'île sur laquelle un trésor a été dissimulé.

Pour trouver quel bateau utiliser et sur quelle île se trouve le trésor, tu devras effectuer le déplacement qui est détaillé sous la carte au trésor (Annexe 2).

Le déplacement démarre au point (rouge ou bleu) à côté du bateau et l'arrivée se fait au point vert à côté de l'île. Pour ne pas sombrer, tu devras contourner les rochers sans jamais les toucher.

**Indique quel bateau tu dois utiliser et décris l'île sur laquelle se trouve le trésor.**

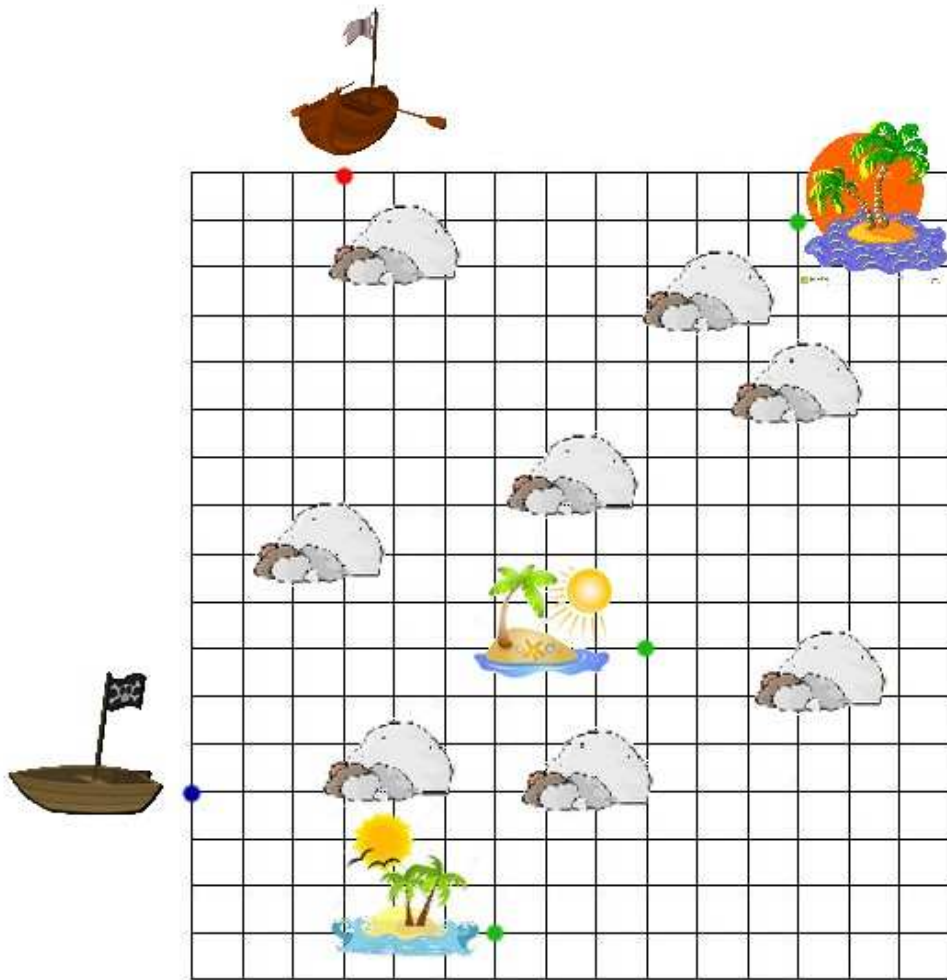
Invite maintenant un pirate ami à venir te rejoindre. Il devra utiliser l'autre bateau. Propose-lui un déplacement qui respectera les contraintes suivantes :

- Le déplacement sera codé selon trois manières différentes :
  - o En langue française
  - o En te servant des flèches : → ↓ ↑ ← ↻ ↺
  - o En instructions « Scratch »

Tu trouveras ci-dessous (Annexe 3), un tableau de correspondance pour ces trois façons de coder.

- Ton déplacement devra comporter :
  - o Au moins deux changements de direction dans chacune des manières de coder
  - o Contourner les rochers sans les toucher
  - o Démarrer au point qui figure à côté de l'autre bateau que celui que tu as choisi précédemment
  - o Arriver au point vert à côté de l'île au trésor

**Annexe 1**  
**La Carte au trésor**



## Annexe 2

Voici le chemin à suivre pour accéder à l'île :

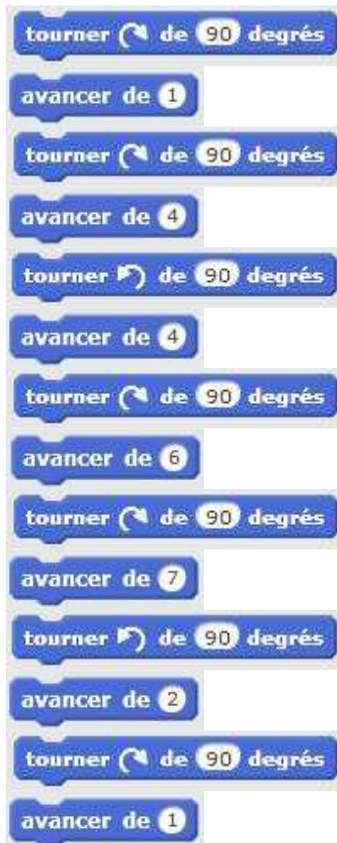
D'ABORD :

- Avance de 1
- Tourne sur toi-même à gauche en angle droit
- Avance de 9
- Tourne sur toi-même à droite en angle droit
- Avance de 2
- Tourne sur toi-même à droite en angle droit
- Avance de 1






PUIS :

↓ ↶ → → → ↷ ↑ ↶ → → → ↷ ↑

ENFIN :



**Annexe 3**  
**Pour coder les déplacements**

Instructions écrites en langue française	Instruction fléchée	Instruction Scratch
Avance de 5	Selon la direction avance de 5 s'écrira : → → → → → ou ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ou ← ← ← ← ← ou ↑ ↑ ↑ ↑ ↑	
Tourne sur toi-même à droite en angle droit		
Tourne sur toi-même à gauche en angle droit		

**Annexe 4**  
**Instructions Scratch**