

Qu'est-ce que le Pixel Art ?

Le pixel est l'élément le plus petit qui compose une image numérique (sur un ordinateur). Il a une forme carrée et est d'une seule couleur.

Il apparaît vers 1972, avec le premier jeu vidéo : "PONG" sur la console ATARI.



En 1985 apparaît la console Nintendo et le premier jeu : "Super Mario Bros". On voit très nettement les pixels qui composent le personnage car la qualité des écrans ne permettait pas de dessiner des pixels plus petits.

Mario a une casquette car il était trop difficile à cette époque de dessiner une chevelure réaliste. On lui a également tracé une moustache car on ne savait pas dessiner le trait fin d'une bouche.

Au fil des années et des avancées technologiques, la résolution des écrans s'est améliorée et aujourd'hui les jeux vidéos sont d'une telle qualité qu'on ne voit plus les pixels. Ils sont toujours là, mais tellement petits que notre œil ne les perçoit plus.



Des artistes peintres se sont inspirés de ces pixels.



Salvator Dali



Christophe Baudson



Justin Simoni

En 2011, à Paris, deux entreprises se lancent dans une "guerre des Post'it". Il s'agit de représenter des personnages de jeux vidéo à l'aide de Post'it.

L'idée prend très vite de l'ampleur et on voit ces représentations sur de nombreux immeubles de bureaux.



En 2011 apparaît le jeu "Minecraft" qui présente un monde composé de "voxels", c'est-à-dire de pixels en 3D.