



Défi maths n°3 CP

Maths Junior 2018 / 2019

L'espion du Roi

L'espion du Roi doit entrer en cachette dans le château d'un des seigneurs du royaume pour récupérer une couronne. Pour cela il a besoin d'une carte d'accès. Afin de dessiner la carte, il doit compléter sa grille à partir du message secret que le Roi lui a envoyé par pigeon voyageur. Puis, il devra renvoyer l'animal à son tour pour avertir le roi de la réussite de la mission.

Première mission :

Complète la grille. Colorie les cases dans la couleur demandée.

Voici le message du Roi.

Colorie en marron : (B-6) (D-6) (E-2) (E-3) (E-10) (F-3) (F-10) (G-1) (G-2) (G-3) (H-3) (I-2) (I-3) (J-6)

Colorie en jaune : (A-2)

Colorie en noir : (B-7) (B-8) (B-9) (C-7) (C-8) (C-9) (D-7) (D-8) (D-9) (E-7) (F-4) (F-5) (F-6) (F-7) (G-5) (G-6) (G-7) (G-8) (G-9) (H-4) (H-5) (H-6) (H-7) (H-8) (H-9) (I-7) (I-9) (J-7) (J-8) (J-9)

Maintenant que ta carte est complétée, et que tu es entré dans le château, tu as récupéré la couronne.

Deuxième mission :

Dessine une couronne (tu peux faire le dessin de ton choix) dans une nouvelle grille.

Puis, code le message secret pour l'envoyer au roi avec ton pigeon voyageur.

Il saura ainsi que tu arrives dans quelques jours avec sa couronne.

Envoyez votre carte d'accès, votre couronne et votre message secret en réponse. En bonus, vous pouvez envoyer d'autres dessins en pixel art ou des photos de vos autres couronnes.