





Défi maths n°1 – CE2

Maths Juniors 2018/2019




















« Les aventures de Cromignon »

Cromignon doit se déplacer sur le quadrillage et rejoindre sa grotte. Il doit suivre les indications données par des vestiges préhistoriques.

Voici à quel déplacement correspond chaque vestige :

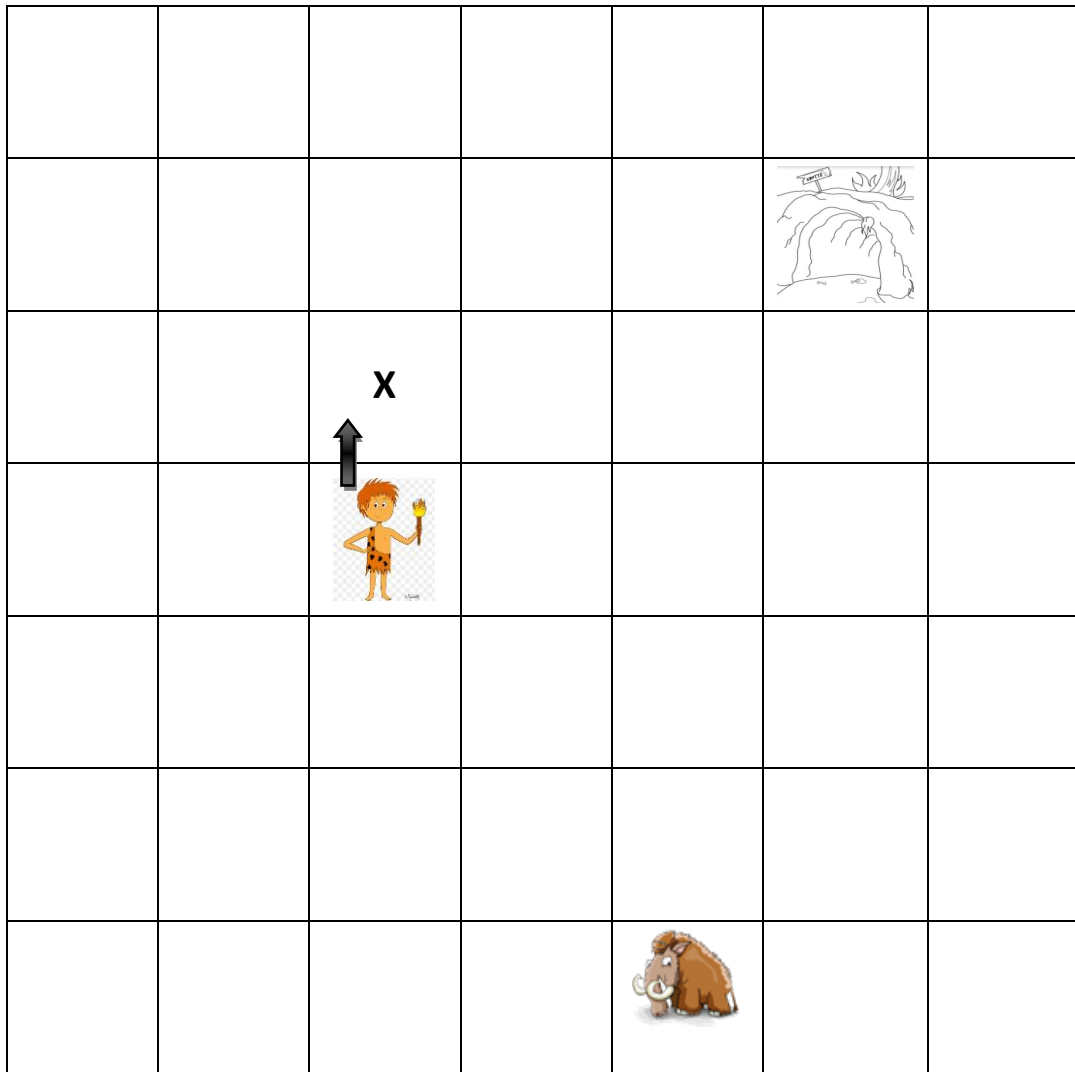
	Cromignon peut se déplacer d'une case vers le haut ou vers le bas.		Cromignon peut se déplacer d'une case en diagonale vers le haut.
	Cromignon peut se déplacer d'une case vers la gauche ou vers la droite.		Cromignon peut se déplacer d'une case en diagonale vers le bas.

Voici les indications à suivre pour aider Cromignon à rentrer dans sa grotte.

	1	2	3	4	5	6	
							
	7	8	9	10	11	12	13
							
	14	15	16	17			
							

Défi : Trace, sur le quadrillage en page 2, le parcours effectué par Cromignon, pour rejoindre sa caverne (pour t'aider, nous avons indiqué le premier déplacement de Cromignon). Avant de rentrer, il devra récupérer son mammouth.

Quadrillage :



Question subsidiaire : Quels sont les noms des vestiges utilisés dans l'énoncé de ce défi ?