



## Les barzoomiens au secours des victimes d'avalanches

Cet hiver les barzoomiens ont découvert les joies de la neige. Maintenant ils veulent découvrir celles de la montagne et du ski. En voyant les terrifiantes images d'avalanches, ils décident de fabriquer et de tester un nouvel appareil de détection des victimes d'avalanches.

Sur l'écran de contrôle de l'appareil, on trouve :

- les distances auxquelles se trouvent les victimes par rapport au centre de secours le plus proche (nommé **O**)
- une direction

8 barzoomiens décident de jouer le victimes et vont se cacher.

Afin de les retrouver les secours vont d'abord les repérer sur une carte (voir ci-dessous).

Chaque barzoomien est nommé par une lettre (de A à H).

Les secours utilisent la rose des vents de la carte et les distances indiquées dans le tableau ci-dessous sur l'écran de l'appareil pour repérer les victimes

	distance sur la carte	direction		distance sur la carte	direction
<b>A</b>	7cm 4mm	Nord	<b>E</b>	42mm	Nord
<b>B</b>	4cm 3mm	Est	<b>F</b>	31mm	Est
<b>C</b>	57 mm	Sud	<b>G</b>	2cm 12mm	Sud
<b>D</b>	68 mm	Ouest	<b>H</b>	8cm 5mm	Ouest

Une fois repérés, il faut trouver le moyen d'agir rapidement en parcourant le moins de distance possible. Pour cela il faut obligatoirement partir du point O puis y retourner avec toutes les victimes en un seul voyage.

Pour résoudre le défi, tu devras donc :

- marquer d'une croix et d'une lettre l'emplacement de chaque barzoomien de A à H.
- donner l'ordre dans lequel tu vas sauver les victimes et justifier cet ordre.

