

<b>Défi n° 6</b>	<b>CE2</b>
<b>LE LABYRINTHE</b>	

Voici un labyrinthe quadrillé sur lequel tu devras placer ton parcours à partir du point de départ indiqué, en utilisant le code donné, en respectant l'ordre des consignes de 1 à 22.

Pour chaque consigne, effectue l'opération, consulte le code et trace le déplacement sur le labyrinthe.

Codes :

26	= 4 cases à droite
12	= 1 case à droite
18	= 2 cases à droite
10	= 3 cases à droite
23	= 4 cases à gauche
20	= 3 cases à gauche
17	= 2 cases à gauche
14	= 1 case à gauche

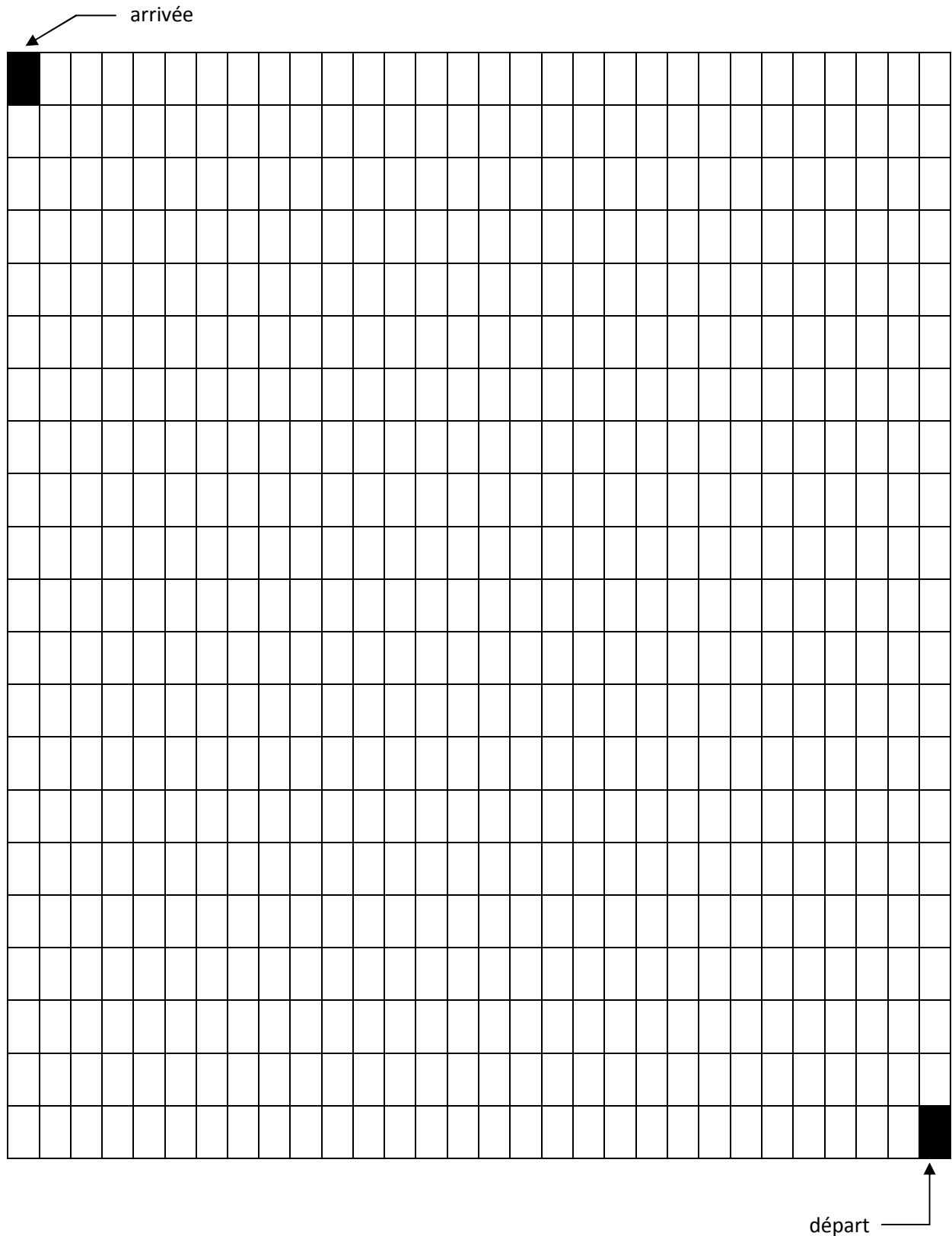
27	= 4 cases vers le bas
19	= 3 cases vers le bas
15	= 2 cases vers le bas
11	= 1 case vers le bas
25	= 4 cases vers le haut
21	= 3 cases vers le haut
16	= 2 cases vers le haut
13	= 1 case vers le haut

Déplacements :

1	$14 + 5 + 2 + 2$
2	$(2 \times 5) + (2 \times 3)$
3	$2 + (5 \times 2) + 8$
4	$5 \times 5$
5	$(4 \times 6) + 2$
6	$(2 \times 5) + 1$
7	$2 \times 6$
8	$(4 \times 5) + 2 + 1 + 2$
9	$(3 \times 5) + 10$
10	$5 + 5 + 3 + 2 + 1 + 2 + 2$
11	$(4 \times 7) - 1$

12	$(4 \times 5) + 3$
13	$30 - 7$
14	$15 + 6$
15	$(2 \times 5) + 10 + 3$
16	$3 \times 5$
17	$10 + (2 \times 3) + 1$
18	$5 + 5 + 5$
19	$5 + 2 + 3 + 5 + 5$
20	$(3 \times 7) + 4$
21	$3 \times 7$
22	$30 - 10$

Lorsque tu auras effectué le 22<sup>ème</sup> déplacement, tu n'auras pas atteint la sortie du labyrinthe.



A toi de trouver, plusieurs calculs pour continuer les déplacements et atteindre la sortie.

Envoie ta réponse à : [mich.poinsignon@wanadoo.fr](mailto:mich.poinsignon@wanadoo.fr)