



**2011/2012**  
**DEFI MATHEMATIQUE CE2 NUMERO 4**  
**Objectif Barzoomien**

Les Barzoomiens se décident enfin à inviter leurs amis terriens sur leur planète. Comme le voyage est très long, ils sont obligés de passer par une « porte spatio-temporelle ». Les Barzoomiens sont les seuls capables de connaître **le bon code et l'heure de départ** à laquelle se présenter devant la porte.

Les Barzoomiens proposent un ensemble d'horloges pour trouver ce code et l'heure précise de départ (attention pour trouver l'heure barzoomienne il faut retirer une demi-heure).

L'addition des heures d'une part et des minutes d'autre part te donne l'heure à laquelle il faudra se présenter devant la porte « Spatio-temporelle » (sans oublier de retirer une demi-heure). Les lettres des horloges comportant des angles droits indiquent un mot qu'il faudra taper sur le clavier. Il faudra donc remettre les lettres dans le bon ordre. Un petit indice : le mot codé est le nom d'une constellation visible dans notre ciel composé de 6 lettres. Il y aura donc une lettre que l'on peut utiliser deux fois.

Voici un résumé des consignes des barzoomiens :

- trouver toutes les horloges dont les aiguilles forment un angle droit.
- noter les heures et les minutes indiquées par les aiguilles de ces horloges.
- compléter le tableau joint.
- trouver l'anagramme à l'aide des lettres obtenus (on peut utiliser plusieurs fois la même lettre) ; calculer la somme des heures obtenues ; calculer la somme des minutes obtenues ; retrancher une demi-heure.

HORLOGES COMPORTANT DES ANGLES DROITS	AIGUILLES DES HEURES	AIGUILLES DES MINUTES
MOT A TAPER SUR LE CLAVIER	SOMME OBTENUE	SOMME OBTENUE
-----		
HEURE DE DEPART (retirer une demi-heure)	-----	