

## *L' ILE AU TRESOR*

Domaine : Grandeurs et mesures.

Objectif :

Relier deux points en utilisant les mesures d'angles et les mesures de longueurs.

Capacités :

- Reproduire un angle donné en utilisant un gabarit ou l'équerre.
- Mesurer et tracer des segments.
- Résoudre un problème en suivant un programme de construction.

Pré-requis :

- Savoir tracer des angles à l'aide de gabarits.

Difficultés possibles :

- Tracer les angles en tenant compte de la direction du déplacement précédent.

Aides possibles (après un temps de recherche personnel puis en groupe) :

- Simuler le déplacement dans une situation vécue dans la cour. (à l'aide de grands gabarits d'angle) « jouer au robot ».
- Flécher les segments pour indiquer la direction.
- Prolonger la direction du déplacement par des pointillés et utiliser ces pointillés pour construire l'angle suivant.

Prolongement :

- Ecrire le programme pour retourner au point de départ.