



2008/2009
CE2/CM1 Défi numéro 2

ENONCE

Voici une figure représentant un Tangram, jeu permettant de réaliser des personnages, des animaux, des objets à l'aide des formes géométriques le composant.
On trouve ce jeu dans le commerce mais en ces temps de crise économique, nous vous proposons de le construire.

Le but du défi est d'écrire le programme de construction du Tangram.

Pour cela :

- Enumérer les différentes étapes de la construction.
- Utiliser un vocabulaire précis.

