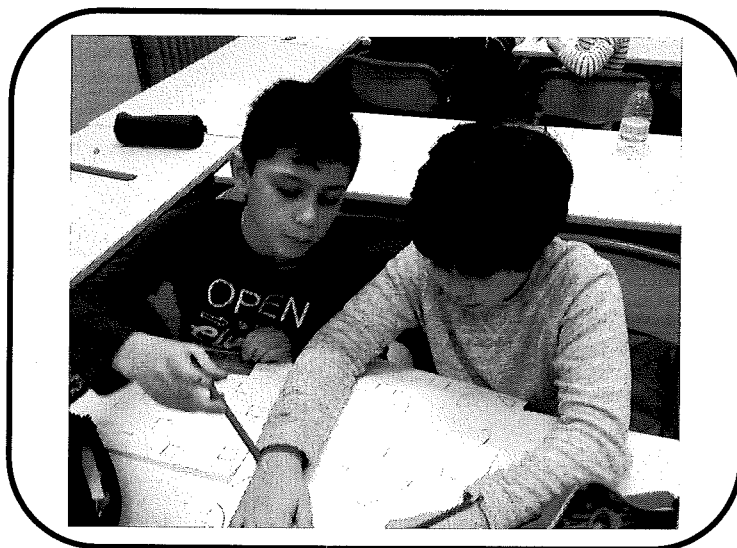


Les CE2 de Victor Hugo : « le jeu de Memory »

1. Premier jour

D'abord nous avons lu plusieurs fois l'exercice parce que nous ne comprenions pas ce qu'il fallait faire. La maîtresse nous a un peu aidé en réexpliquant.

Après avoir lu le premier mail de Diego, nous avons tout de suite vu qu'il n'y avait que 3 figures différentes !



On avait déjà appris avec la maîtresse à reconnaître le triangle rectangle (c'est un triangle avec un angle droit, on a vérifié avec notre équerre) et aussi le carré. La dernière figure nous ne la connaissons pas et Noam a cru que c'était un morceau de fromage ! La maîtresse nous a alors donné son nom : c'est un quart de cercle et nous a montré comment le trouver dans un cercle.

Ensuite, on s'est rappelé ce qu'il fallait pour que les figures soient justes :

- * Trois figures différentes
- * Les figures sont collées un côté contre un côté

On a lu la réponse n°1 de Louis et nous avons cherché ce qui n'allait pas sur les figures qu'il a dessinées : il n'a pas collé les figures côté contre côté entre elles pour B, C et D. Mais on a remarqué que la figure A était juste quand même.