

# 20 JOURS - 20 RESSOURCES



18

## Non au harcèlement !

☞ **Public visé :** parents, enfants à partir de 10 ans

Le harcèlement se définit comme une violence répétée qui peut être verbale, physique ou psychologique. Avec l'utilisation permanente des nouvelles technologies de communication (téléphones, réseaux sociaux,...), le harcèlement entre élèves se poursuit en dehors de l'enceinte des établissements scolaires. On parle alors de cyber-harcèlement.

☞ **Objectifs de la ressource :**

- ▶ Sensibiliser et agir face au cyber-harcèlement
- ▶ Se questionner sur le rôle de chacun des acteurs d'un cas de harcèlement

☞ **Description du jeu :**

Avant de commencer, désignez un maître du jeu. Il est responsable des 5 cartes correspondant aux 5 acteurs d'un cas de harcèlement.

Visionnez attentivement en famille les deux vidéos :

- ▶ <https://www.dailymotion.com/video/xnutu3>
- ▶ <https://www.dailymotion.com/video/x68lbz>

Repérez :

- ▶ les différents acteurs ;
- ▶ leur implication ;
- ▶ les conséquences ;
- ▶ les moyens de lutter contre le harcèlement.

Le but du jeu est de répondre à un maximum de questions sur le harcèlement en un temps limité.

Le maître du jeu doit :

- ▶ chronométrier l'activité pendant un temps limité (durée conseillée : 10 min)
- ▶ poser les questions mentionnées sur les cartes aux participants
- ▶ comptabiliser les points

A chaque question posée, le participant qui veut répondre lève la main et demande la parole.

Il énonce sa réponse, si elle est bonne, il obtient un point, si elle est fausse, un autre participant

peut demander la parole et répondre à son tour. Il empoche le point si sa réponse est juste.

Le jeu s'arrête à la fin du chronomètre et le participant qui obtient le plus de points au bout des 10 minutes a gagné.

☞ **Pour aller plus loin :**

Des vidéos sont disponibles sur les cartes de jeu, en scannant les QR codes ou en cliquant sur les liens

Le [site NAH propose de nombreuses ressources](#) pour sensibiliser et agir face au cyber-harcèlement, à destination des élèves, des parents ou des professionnels :

Une brochure « réseaux sociaux et cyber harcèlement » : définition, origines, conséquences.

☞ [Télécharger le jeu de cartes Harcèlement](#)