

# Organisation de la séquence

## Comment piloter le robot qui va explorer Mars



**S1 : Qu'est ce que la programmation graphique ?**

Découvrir la programmation graphique

→ [Lightbot.com](http://Lightbot.com)

→ [Studio code.org](http://Studio code.org)

**S2 : Comment programmer OzoBot ?**

Prendre en main le robot Ozobot

Charger un programme dans le robot Ozobot et l'exécuter,

Ecrire un algorithme à partir de l'observation du comportement du robot

**S3 : Comment modifier le comportement de OzoBot ?**

Programmer le robot Ozobot

→ Charger un programme,

→ Modifier un programme pour changer le comportement du robot