

## Séquence 22

# COMMENT VISUALISER LES DONNEES ET PILOTER LA SERRE A DISTANCE ?



### Ce que nous allons faire

- réaliser la maquette graphique de l'interface adaptée à un smartphone selon une démarche Design
- réaliser l'interface graphique à l'aide d'un logiciel
- associer les éléments graphiques aux éléments de programme en blocs

### Quelle interface peut-on créer afin de piloter la serre à l'aide d'un smartphone

#### 1) activité 1

Consulter les ressources afin de déterminer une charte graphique et recenser les éléments devant figurer sur l'interface

Exemples d'interfaces existantes sur le site Virtuino :

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.virtuino\\_automations.virtuino](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.virtuino_automations.virtuino)

Fiches aide Design (Ac-Toulouse) :

<https://disciplines.ac-toulouse.fr/sii/ressources-design>

Fichier image smartphone à compléter



#### 2) activité 2

Réaliser une maquette graphique de l'interface sur smartphone tenant compte de la charte graphique choisie (à achever à la maison si besoin)

### Comment réaliser l'interface graphique ?

#### 1) activité 1

Prendre en main l'application Virtuino,

Application Virtuino :

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.virtuino\\_automations.virtuino](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.virtuino_automations.virtuino)



#### 2) activité 2

Choisir et disposer des éléments en fonction de l'interface créée précédemment

### Quel est le programme à exécuter pour que le(s) besoin(s) identifiés soient répondus ?

#### 1) activité 1

Comprendre le principe de communication Smartphone, application, carte programmable et composants

#### 2) activité 2

Associer chaque élément graphique aux blocs du programme ArduBlock

Fichiers de programmes en blocs à compléter intégrant la liaison bluetooth avec l'application Virtuino

