**CREER UN DIAPORAMA avec PHOTORECIT 3**

**pour WindowsXP à 10**

|  |
| --- |
| **Objectif :** créer un diaporama avec des images, des textes et du son |
| Avant l’utilisation du logiciel, il faut prendre le soin d’organiser ses documents à utiliser : images et sons dans un même dossier de manière à les retrouver facilement |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 Lancement du logiciel | |
| « Commencer un nouveau projet » |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 Insertion des images | |
| **Rq :**  **Les images du projet seront toutes placées dans un même dossier.**  Choisir **« Importer des images »**  Une fenêtre s’ouvre : il faut aller chercher les images dans le dossier où sont stockées les images.  **La sélection des images :**  CTRL+ A  🡪pour les sélectionner toutes  Maintenir CTRL enfoncé  🡪choisir les images avec le clic gauche  **« Ouvrir »** |  |

La fenêtre suivante vous propose un banc de montage afin d’affiner certains réglages le cas échant.

|  |  |
| --- | --- |
| Capture1 | Changer l’ordre des images  Faire pivoter  Ajouter images  **« Suivant »** |

|  |  |
| --- | --- |
| 3 Apporter un commentaire | |
| **3.1. Ajouter un titre** |  |
| Il est possible d’ajouter un texte court pour chaque image   * Choisir l’image à commenter * Inscrire le texte   **« Suivant »** | Capture2 |
| **3.2. Ajouter un son** |  |
| Il est possible d’ajouter un commentaire audio pour chaque image   * Choisir une image * Enregistrer le commentaire   La diapositive restera affichée le temps du commentaire  **« Suivant »** | Capture3 |

|  |  |
| --- | --- |
| 4 Réaliser un habillage sonore | |
| Libre de droit « Créer une musique » | Capture4 |
| Un fichier mp3 enregistré sur son ordinateur « Sélectionner une musique » |

|  |  |
| --- | --- |
| 5 Enregistrer le diaporama en vidéo | |
| Dans « **Activités** », laisser l’option « **Enregistrer votre récit pour pouvoir le lire sur votre ordinateur** ».  Par défaut, le diaporama s’appellera « **Photorécit[n°].wmv** » dans le dossier « **Mes vidéos** ». Mais il est possible de changer son nom et son emplacement.  **« Suivant »**  Le logiciel va procéder à la finalisation de votre projet |  |