

Ecrire une histoire interactive avec un traitement de texte

Une histoire interactive est une histoire où le lecteur choisit après chaque paragraphe la suite de l'histoire : suivre un chemin ou un autre, prendre un objet ou non, aider un personnage ou le combattre, etc.

C'est un support pédagogique très intéressant à la fois pour travailler l'expression écrite (la cohérence du récit notamment), l'organisation des idées mais aussi pour fédérer la classe autour d'un projet commun.

Chacun devra ainsi apprendre à proposer des idées, à les exposer et à les défendre puis à travailler sur des idées apportées par d'autres.

C'est un projet qui prend tout son sens au cycle 3 et au collège (cycle 4).

L'organisation pédagogique

Comme il y a plusieurs choix possibles de scénarios, la lecture d'une histoire interactive ne se fait pas linéairement comme dans un texte classique mais paragraphe par paragraphe.

Il est donc nécessaire de commencer par créer une histoire simple pour que les élèves en comprennent le principe.

Deux démarches sont envisageables :

- Soit partir d'une histoire interactive existante que l'on analysera en classe pour ensuite créer une histoire sur le même principe
- Soit partir d'un texte existant auquel on imagine une suite, puis une suite de chaque suite, etc.

Les quelques astuces ci-dessous faciliteront l'une et l'autre démarche.

- Un plan des lieux où se situe l'action est indispensable, que ce soit pour introduire l'écriture interactive ou pour mettre au clair les idées et éviter les incohérences dans le récit.
- La représentation des choix se fera sous forme d'arbre logique (très simple au début, surtout pour les plus jeunes), on rédigera seulement après le paragraphe correspondant à chaque option. Pour des histoires plus complexes, il pourra être utile de numéroter les options (2. 2.1 2.1.1 etc.)
- L'utilisation d'une carte mentale est intéressante pour réfléchir collectivement et garder la trame de l'histoire (ou plutôt des histoires).
On pourra recopier au fur et à mesure les paragraphes sur des feuilles A4 que l'on affichera dans la classe sous forme d'arbre logique dans la classe. Les élèves pourront ainsi à tout moment se replonger dans le récit et se re-raconter l'histoire en suivant les flèches.

Une proposition d'organisation de séance :

- Rappel de l'histoire, des choix déjà effectués et des paragraphes déjà rédigés.
On s'appuiera sur l'arbre logique pour bien faire visualiser l'histoire qui est lue par un élève.
Choix d'une branche à continuer.
- "Brainstorming" collectif pour créer la suite de l'histoire et imaginer les choix possibles (3 maximum).
- Laisser en suspens le choix le plus prometteur pour la séance suivante afin de garder les élèves en haleine et se laisser le temps d'y réfléchir soi-même
- Rédaction du paragraphe restant. Si celui-ci est très court (retour au début par ex.), on pourra bien entendu reprendre à l'étape 2.

Quelques conseils :

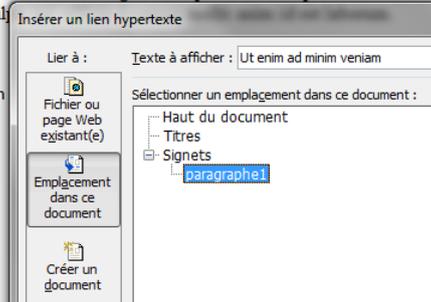
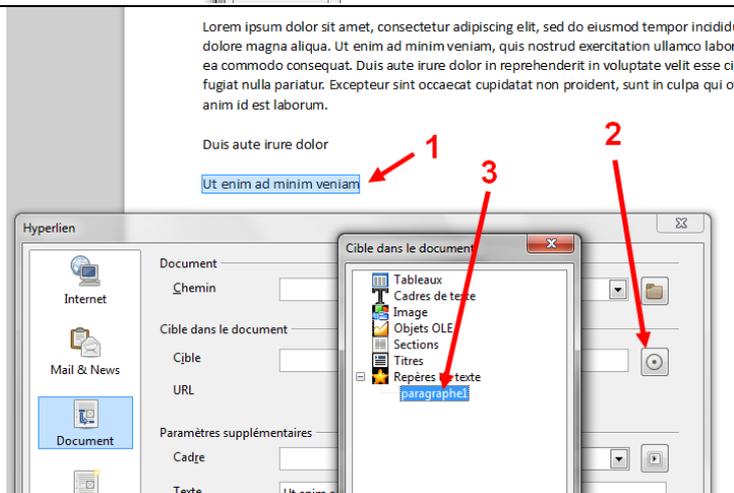
- Attention : ne pas trop multiplier les choix (3 prises de décision avec 3 choix à chaque fois, cela fait déjà 27 paragraphes à rédiger !).
Une bonne formule consiste à "croiser" ou à répéter les branches de l'arbre (par ex. on peut accéder au château en prenant le chemin de gauche puis tourner à droite ou en prenant d'abord le chemin de droite puis tourner à gauche).
- Rester simple : que ce soit dans le scénario ou la taille des paragraphes. Il est plus facile et plus intéressant d'enrichir un paragraphe que de devoir effectuer des coupes.
- Dans le texte qui sert à introduire l'histoire, bien poser le décor et penser à doter les personnages d'objets et de caractéristiques physiques et morales. Cela nourrit l'imagination et les idées viendront ensuite plus facilement.

La partie technique

Comment rédiger une histoire interactive à l'aide d'un logiciel de traitement de texte ?

Le principe de base repose sur la création de liens hypertextes comme sur un site internet.

	<p>Première étape : On pose une "balise" à chaque début de paragraphe. Cette balise est désignée par un nom ou un numéro.</p>	
Word	<p>Placer le curseur au début du paragraphe et cliquer sur Insertion –signet Lui donner un nom court mais évocateur</p>	
Libre Office	<p>Placer le curseur au début du paragraphe et cliquer sur Insertion –repère de texte Lui donner un nom court mais évocateur</p>	

	<p>Seconde étape : On crée un lien hypertexte sur chaque option en indiquant la balise souhaitée comme cible.</p>	
<p>Word</p>	<p>Sélectionner le mot ou la phrase sur lequel ou laquelle mettre le lien</p> <p>Dans le bandeau en haut, cliquer sur Insertion - lien hypertexte – emplacement dans ce document – signet</p>	<p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</p> <p>Duis aute irure dolor Ut enim ad minim veniam</p> 
<p>Libre Office</p>	<p>Sélectionner le mot ou la phrase sur lequel ou laquelle mettre le lien</p> <p>Dans le bandeau en haut, cliquer sur Insertion – hyperlien – document – cible – repère de texte</p> <p>Insertion –repère de texte</p>	<p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco labor ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</p> <p>Duis aute irure dolor <u>Ut enim ad minim veniam</u></p> 

Un exemple dans ce document :

Aller à la [Partie pédagogique](#)

Aller à la [Partie technique](#)

Conseils :

- A côté de chaque lien, mettre le n° de page correspondant pour pouvoir utiliser votre histoire au format papier.
- Il est préférable de mettre un seul paragraphe par page pour éviter toute tentation de lire en dessous. Rappel : on crée un saut de page à l'aide de la combinaison ctrl + entrée
- Il est bien entendu possible, et même recommandé, de mettre des illustrations !
- Attention : avant de diffuser votre histoire, vérifier le fonctionnement de vos liens avec d'autres logiciels de traitement de texte car il y a parfois des incompatibilités (par ex. le nombre de caractères d'une balise est parfois limité)
- La diffusion au format pdf du document terminé présente 3 avantages : elle évite cette éventuelle incompatibilité, interdit au lecteur de modifier le texte et, dans la plupart des cas, allège le poids du document.