







GRILLE D'ANALYSE D'UNE APPLICATION

Nom de l'application :

DESIGN <ul style="list-style-type: none"> - Esthétisme général - Disposition des éléments de navigation au sein de l'application - Éléments visuels et sonores de l'application, attractivité, lisibilité 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
FONCTIONNALITÉS <ul style="list-style-type: none"> - Navigation au sein de l'application - Adaptabilité du contenu à l'élève, gestion du niveau de difficulté - Gestion des paramètres et du contenu de l'application - Travail ponctuel/continu ; enregistrement de la progression, comptes élèves 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
QUALITES EDUCATIVES <ul style="list-style-type: none"> - Objectifs et buts éducatifs de l'application - Consignes et feedback présentés par l'application à l'enfant - Individualisation des parcours - Statut de l'erreur : <ul style="list-style-type: none"> o En cas d'erreur, possibilité de se corriger ? o Correction instantanée, bonne réponse donnée ? o Bonne réponse accompagnée d'explications ? - Plus-value pédagogique, intégration aux pratiques de classe 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

GRILLE D'ANALYSE D'UNE APPLICATION

Nom de l'application :

DESIGN <ul style="list-style-type: none"> - Esthétisme général - Disposition des éléments de navigation au sein de l'application - Éléments visuels et sonores de l'application, attractivité, lisibilité 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
FONCTIONNALITÉS <ul style="list-style-type: none"> - Navigation au sein de l'application - Adaptabilité du contenu à l'élève, gestion du niveau de difficulté - Gestion des paramètres et du contenu de l'application - Travail ponctuel/continu ; enregistrement de la progression, comptes élèves 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
QUALITES EDUCATIVES <ul style="list-style-type: none"> - Objectifs et buts éducatifs de l'application - Consignes et feedback présentés par l'application à l'enfant - Individualisation des parcours - Statut de l'erreur : <ul style="list-style-type: none"> o En cas d'erreur, possibilité de se corriger ? o Correction instantanée, bonne réponse donnée ? o Bonne réponse accompagnée d'explications ? - Plus-value pédagogique, intégration aux pratiques de classe 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

